

VAMPIRE

THE MASQUERADE

HERITAGE

LIVRO DE REGRAS



# INTRODUÇÃO

Nossa história começa em um reflexo sombrio da Europa medieval. Por trás das conspirações de reis e rainhas mortais, verdadeiros monstros governam das sombras, torcendo o fluxo da história para seus próprios fins obscuros. Você é um destes monstros.

Assuma o controle de conspirações vampíricas, construa linhagens e forme círculos para dominar os campos de batalha da noite. Você conseguirá prevalecer nesta luta de eras? Ou os rivais antigos arrancarão a vitória de suas presas no final do milênio?

Carpe Noctem.

## CONTEÚDO

PREPARAÇÃO + 4

COMO JOGAR + 6

FIM DA PARTIDA + 8

REGRAS DA CRÔNICA + 10

PALAVRAS-CHAVE + 15

OS CLÃS + 16

OS CAMPOS DE BATALHA + 21

OBRIGADO! + 30

## CONSTRUA SEU MUNDO DAS TREVAS

*Vampire: Die Maskerade – Heritage* ist ein Legacy-Spiel. Das bedeutet, dass jede Partie einen Einfluss auf die nächste hat und mit jeder Partie neues Spielmaterial hinzukommt, manche Karten sogar durch Aufkleber für alle Folgepartien verändert werden. Jedes Kapitel ist in sich abgeschlossen und hat einen klaren Sieger. Jedes Kapitel ist aber gleichzeitig ein Teil der durchgehenden Chronik.

*Vampiro: A Máscara - Heritage* é um jogo legacy competitivo. Isso significa que você joga repetidamente, cada vez com novas peças, cartas e adesivos, dependendo da escolha do jogador. Cada capítulo é independente e possui um vencedor específico, além de fazer parte da crônica em andamento.

A tradição de *Vampiro: A Máscara* abrange milênios de história alternativa, política de clãs e feudos sangrentos. Ao longo da crônica, você terá a oportunidade de mergulhar profundamente neste Mundo das Trevas, mas também moldá-lo (e o próprio jogo) de várias maneiras.

Jogadores que já estão familiarizados com o Mundo das Trevas perceberão algumas peculiaridades na maneira como os termos são utilizados. "Como um Toreador pode ser abraçado na minha linhagem Nosferatu? Desde quando Talley é o 'líder do clã' dos Lasombra? Por que esta poderoso ancilla também é incipiente? Inconcebível!"

Um certo nível de abstração é necessário em qualquer jogo, e esperamos que estes momentos permitam que você construa suas próprias histórias. Aquele Toreador pode ser um conselheiro de confiança ou um inimigo submisso chantageado. Este ancilla pode ficar temporariamente enfraquecido por estar "convencido" a se juntar a você!

*Vampiro: A Máscara - Heritage* é, em última análise, um jogo sobre monstros antigos tramando nas sombras. Não é possível considerar todos os resultados e, às vezes, os melhores planos são desfeitos por uma simples estaca no coração. Você não pode controlar tudo... mas sempre pode jurar vingança!





# COMPONENTES

! Use esses componentes apenas quando desbloqueados durante a crônica.



TABULEIRO PRINCIPAL



TABULEIROS DE CAMPO DE BATALHA



PERSONAGENS BÁSICOS



PLANOS DE CLÃ



PERSONAGENS DA CRÔNICA



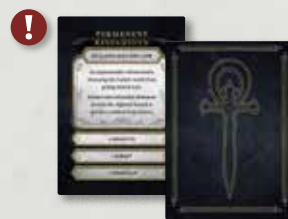
LÍDERES DE CLÃS



OBRIGAÇÕES



AJUDA AO JOGADOR



PONTUAÇÃO DE CRÔNICAS



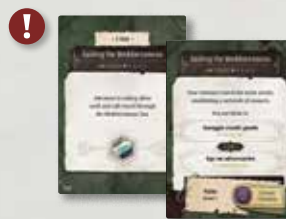
PLANOS DE CAMPO DE BATALHA



REGRAS DO CAMPO DE BATALHA



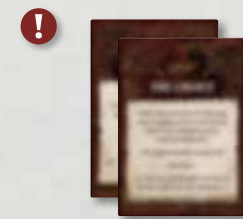
MISSÕES BÁSICAS



MISSÕES DE CRÔNICAS



VISÃO GERAL DO CAPÍTULO



MISSÃO FINAL



ATIVOS



ANKHS DE MADEIRA



FAVORES



MARCADOR DE CLÃ



MORALIDADE DO CLÃ

FICHAS DE POLÍTICA DO CLÃ



1º JOGADOR



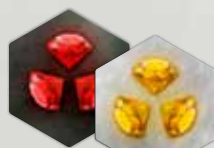
ESGOTAR / TORPOR



MARCADOR DE RODADA



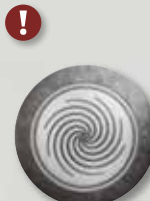
PODER / INFÂMIA (VALOR 1)



PODER / INFÂMIA (VALOR 3)



FICHAS DAS GUERRAS DO SABÁ



FICHAS DE FIDELIDADE



FICHAS DE TÍTULO DE TRIBUNAL



FICHA DE RELÓGIO



FICHAS DE INVESTIGADOR



REFÚGIO DO JOGADOR



FICHA DO JOGADOR



BUCH DER CHRONIK



DECK DA CRÔNICA (IMPORTANTE: NÃO EMBARALHE!)



DECK DE PESQUISA



SLEEVES



FICHAS DE ADESIVOS



# PREPARAÇÃO DA PARTIDA

As regras abaixo são usadas para um jogo básico (não crônico). Para o jogo crônico, modifique as regras com as alternativas indicadas.

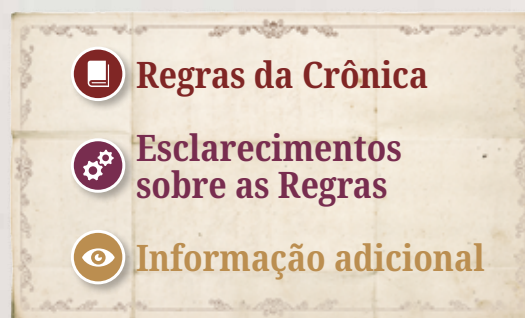
1. Coloque o tabuleiro principal no meio da mesa. Embaralhe e saque 0-5 missões básicas para tabuleiro principal (este número é a preferência do jogador em um jogo básico - use menos missões para uma partida mais simples).



**CRÔNICA:** em vez de usar missões básicas, saque 1 capítulo de visão geral e 5 missões de crônicas do deck de crônicas.

2. Embaralhe e saque 5 personagens para o tabuleiro principal. Os personagens restantes compõem o deck de personagens **A**.
3. Coloque o marcador de rodada no tabuleiro principal no 1º espaço.
4. Prepare 3 tabuleiros de campo de batalha no meio da mesa, juntamente com suas regras **B** e planos relacionados **C**. Para o primeiro capítulo, são eles: Dos Clãs Alto e Baixo, A Guerra dos Príncipes e A Besta Interior.
5. Atribua o marcador de primeiro jogador aleatoriamente.

**CRÔNICA:** no capítulo inicial, atribua o marcador do primeiro jogador ao jogador mais velho. Nos capítulos seguintes, atribua-o ao jogador derrotado (último lugar) do capítulo anterior.





3.



5

### 6. Cada jogador estabelece sua linhagem:

Escolha um clã, junto com ajuda ao jogador e fichas de clã. Escolha um líder de clã virando a carta com a face para cima e colocando-a no topo do seu espaço de jogo.

**CRÔNICA:** no capítulo inicial, o jogador mais jovem seleciona primeiro, enquanto o mais velho seleciona por último. Nos capítulos seguintes, selecione na ordem inversa o resultado do capítulo anterior (ou seja, o vencedor do capítulo anterior seleciona por último).

**D** Coloque 3 de poder e 3 favores de clã em seu líder e no marcador do clã próximo a ele (**E**).

**F** Coloque o símbolo de moralidade do clã no campo de batalha relacionado (A Besta Interior/A Ascensão da Humanidade).

**G** Pegue para a mão os planos de clã listados em seu líder, embaralhando o restante para formar um deck.

**CRÔNICA:** todos os jogadores com obrigações realizam os efeitos indicados após definirem sua linhagem de sangue.

6.



D

G

E

F



B



C



5.





# COMO JOGAR

## OBJETIVO

Os jogadores recrutam personagens em sua linhagem de sangue vampírica para influenciar o resultado de 3 campos de batalha contestados. Após a rodada final, os jogadores marcam pontos de vitória de acordo com o resultado de cada campo de batalha e os vampiros em sua linhagem de sangue.

O jogador com mais pontos de vitória vence.

## VISÃO GERAL DO TURNO

Em seu turno, um jogador realiza as seguintes fases em qualquer ordem:

### RECRUTAMENTO (obrigatório)

Escolha um personagem da fila para adicionar à sua linhagem de sangue. Este personagem é então ativado, modificando cada campo de batalha de acordo com seus atributos.

e

### PLANO (opcional)

Eine Koterie bilden und den Koterieführer erschöpfen, um die Effekte einer Intrige auszuführen (Clan-Intrige oder Schlachtfeld-Intrige).

A ordem do turno ocorre em sentido horário ao redor da mesa e a rodada termina quando todos os jogadores terminarem seus turnos.

Verifique o campo de batalha relevante (The Beast Within / Rise of Humanity) para atribuir o primeiro marcador de jogador. Mova o marcador da rodada para baixo e comece a próxima rodada.

**CRÔNICA:** uma vez por turno, um jogador pode descartar um ativo para realizar o efeito indicado na carta de ajuda ao jogador. Um ativo descartado não pode ser usado novamente pelo restante da crônica.



## FASE DE RECRUTAMENTO (obrigatória)

### Adicione um personagem

1. Selecione um personagem da fila. Embora a maioria dos personagens seja livre para recrutar, aqueles nos espaços à esquerda custam 3/1 de (♥), a menos que pertençam ao clã que você está jogando no momento.
2. Coloque o personagem recrutado abaixo de qualquer vampiro na sua linhagem de sangue para construir uma estrutura do tipo pirâmide. Estes personagens agora têm um relacionamento senhor-cria. Cada senhor pode ter apenas um máximo de 3 crias.
3. Atualize a fila deslizando os personagens antigos para a direita e saque substitutos do deck de personagens. Faça isso sempre que os personagens forem removidos da fila.
4. Em seguida, ative o vampiro recrutado, assim como suas habilidades especiais.



**CRÔNICA:** uma vez por partida, um jogador pode recrutar um personagem retido de seu refúgio, e não da fila. Siga todas as regras habituais para a fase de recrutamento.

### EFEITOS DE STATUS



**Exaustão:** não pode ser líder de círculo.



**Torpor:** não é considerado parte da linhagem de sangue



**Poder:**  
+ 1VP no final da partida.



**Infâmia:**  
-1VP no final da partida.

As fichas são sempre associadas a um vampiro específico e devem ser colocadas diretamente na carta. As regras para infâmia e torpor são ligeiramente diferentes para os líderes de clãs. Para mais informações, consulte os principais termos na página 15. ➔

Senhor



B

A



Cria



A fase de recrutamento geralmente representa um mortal **A** sendo abraçado para sua linhagem de sangue. No entanto, também pode representar sua linhagem adotando os Vampiros existentes como conselheiros, mercenários ou servos. Você pode até recrutar vampiros de diferentes clãs! **B**



## Ative o Personagem Recrutado

1. Os vampiros sempre são ativados quando recrutados para uma linhagem de sangue, mas também podem ser ativados por planos ou habilidades específicas.
2. Modifique cada campo de batalha de acordo com os atributos **C** do vampiro que ativou. Verifique as regras relacionadas e resolva completamente cada campo de batalha antes de passar para o próximo.

**Você não pode pular a modificação de um campo de batalha quando um vampiro é ativado; cada efeito deve ser realizado.**

**Quando múltiplos vampiros são ativados ao mesmo tempo - por exemplo, ao usar certos planos de campo de batalha - o jogador que ativou escolhe a ordem.**



## Ativando Habilidades

1. Vampiros poderosos (chamados ancilla) têm habilidades **D** especiais que são ativadas quando recrutados para uma linhagem de sangue, mas também podem ser ativadas por planos específicos.
2. Realize o efeito total de cada uma das habilidades do vampiro acionado antes de passar para a próxima (de cima para baixo).

**Você não pode pular nenhuma habilidade; todos os efeitos devem ser realizados se um alvo válido estiver em jogo.**



## FASE DE INTRIGA (opcional)

1. Selecione qualquer vampiro não esgotado em sua linhagem de sangue para ser o líder do círculo para o plano escolhido. O líder do círculo e sua cria direta devem atender aos requisitos de arquétipo do plano. Caso contrário, um jogador pode transferir qualquer favor de sua linhagem de sangue para qualquer vampiro na linhagem de sangue do oponente. Adicione o arquétipo deste vampiro ao círculo que está sendo formado.
2. Coloque um marcador de esgotado no líder do círculo e realize todos os efeitos do plano (de cima para baixo). Os planos de clã são colocados em uma pilha de descarte pessoal, enquanto os planos de campo de batalha permanecem disponíveis.

**Novos planos de clã são sacados apenas como resultado de campos de batalha, ou planos ou habilidades específicos. É possível ficar sem planos de clã durante uma partida. Quando um jogador precisa sacar um plano de clã, mas não há nenhum disponível, nada acontece.**

**Um vampiro exausto não pode ser selecionado como líder de círculo quando estiver jogando um plano.**





# FIM DA PARTIDA

## RODADAS DE JOGO

Cada jogador recruta o mesmo número de personagens a cada partida, um por rodada. O número de rodadas é determinado pela contagem de jogadores, conforme indicado no tabuleiro principal:

NÚMERO DE JOGADORES 2 3 4

RODADAS 10 9 8

**A partida termina assim que esta rodada final terminar.**

## MISSÕES



No final da partida, cada missão é reivindicada pelo jogador com o maior número de atributos indicados em sua linhagem de sangue. Empates são definidos contando os atributos relevantes de cada líder de clã duas vezes (um líder de clã militar adiciona dois símbolos de militar em vez de um). Consulte o primogênito se os jogadores ainda estiverem empatados.

## PONTOS DE VITÓRIA

Registre os pontos de vitória de cada jogador de acordo com o resultado de cada campo de batalha e os Vampiros em sua linhagem de sangue, assim como seu

- **poder** (+1 PV)
- **favores** (+1 PV)
- **infâmia** (-1 PV)
- **torpor** (sempre 0 PV)

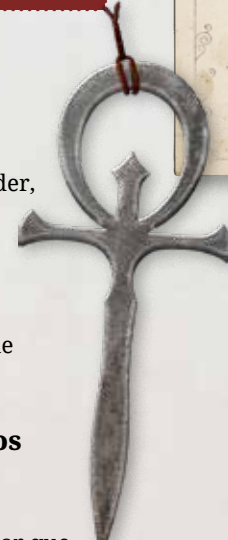
**CRÔNICA:** as missões reivindicadas não garantem, mas afetam a fase posterior. Veja a página 12 →

Os vampiros em torpor não são considerados parte da linhagem de sangue e não afetam o VP de forma alguma (incluindo seu poder, infâmia e favores).

Marque estes pontos de vitória usando os marcadores de clã e o placar na parte de trás do livro de regras.

**O jogador com mais pontos de vitória é o vencedor.**

No caso de empate vence o jogador que realizou menos missões.







  
Exemplo de  
linhagem de  
sangue final

### EXEMPLO DE PONTUAÇÃO:

os Altos e Baixos clãs foram vencidos pelos Altos Clãs (👁).

A Guerra dos Príncipes foi vencida pelos Príncipes Orientais (👁).

Campo de Batalha 1 (Dos Altos e Baixos Clãs)	4 × 📍 = +8 PV
Campo de Batalha 2 (A Guerra dos Príncipes)	1 × 📍 = +2 PV
	1 × 📍 = +1 PV
Campo de Batalha 3 (A Besta Interior)	+3 PV
Poder	+5 PV
Infâmia	-4 PV
Favores	3 × Favores = +3 PV
<b>PV Total</b>	<b>18</b>



# REGRAS DA CRÔNICA

## VISÃO GERAL

*Vampiro - A Máscara - Heritage* foi projetado para ser jogado como uma crônica única e épica de 21 capítulos. No fim do capítulo final, um jogador é coroado o vencedor integral.

Para iniciar uma campanha, todos os jogadores participam de um prólogo: montando sua ficha de jogadores, envelope e primeiro laçao. Depois, jogue o primeiro capítulo utilizando as regras básicas do jogo neste livreto, bem como as adições da crônica vermelha.

O deck de crônicas é central para este modo e contém mais de 700 anos de história vampírica e humana a serem reveladas de frente em uma ordem muito específica. Você nunca deve embaralhar o deck de crônica. Você também deve evitar a tentação de espiar à frente!

Após cada capítulo, os jogadores tomam decisões e registram os resultados na etapa seguinte. A cada três capítulos, a era atual chega ao fim enquanto a próxima começa. Isso marca um ponto de virada na história, trocando um campo de batalha por um novo e permitindo que o jogador que dominou aquela era tenha um impacto significativo na crônica.

Após a 7ª era, siga as etapas descritas na seção Crônica Final para concluir sua campanha.

## O prólogo é uma chance de consagrar seu personagem jogador nos próximos séculos!

Você é um charlatão eloquente ou um eremita solitário sozinho no deserto? Talvez um assassino implacável buscando vingança? Escolha pontos que destacam as experiências e os antecedentes de seu personagem.

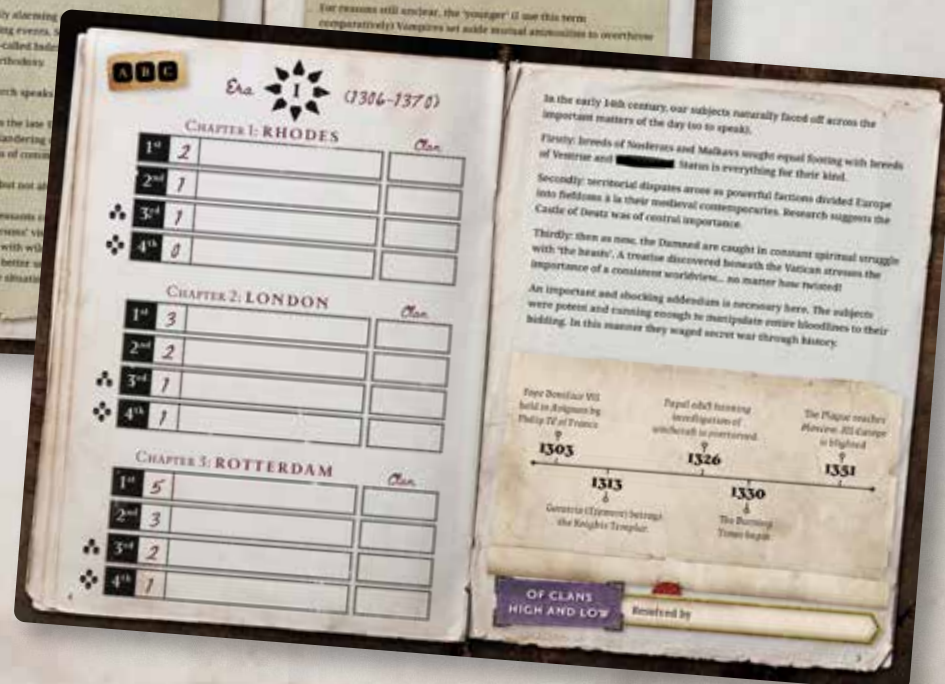
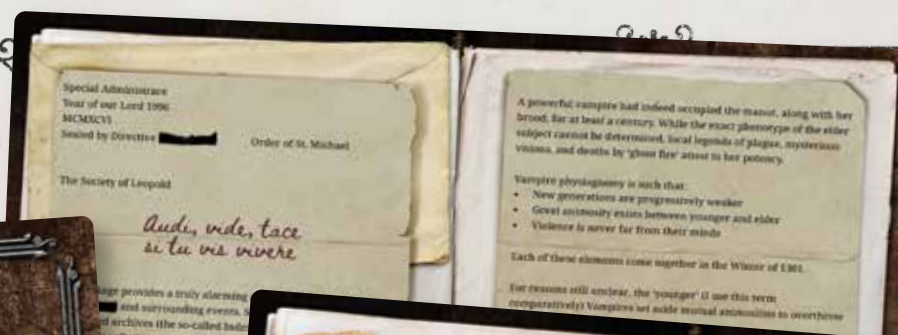
Seu título é o primeiro de muitos reunidos ao longo da história. Poderia ser o "conto de fadas" contado pelos mortais para assustar seus filhos, o nome secreto sussurrado por seus inimigos em salões de poder ou o posto militar conquistado em batalhas há muito esquecidas.

Finalmente, o seu laçao é o vampiro para o qual você se virou no início desta longa disputa entre irmãos. Ele poderia ser um padre Ventrue, capaz de aumentar sua influência no púlpito. Ou talvez um miserável de um Nosferatu usando sua rede obscura para descobrir segredos.

## PRÓLOGO

Nossa história começa na Europa do século XIV. Os jogadores são filhos de uma cria rival em um conflito implacável depois de matar seu poderoso senhor. Agora o ato está consumado e a trégua temporária terminou...

**CRÔNICA:** Este prólogo demonstra como usar os elementos legacy do jogo e deve ser concluído antes de iniciar sua crônica.





## PARA CADA JOGADOR:

1. Pegue um envelope de jogador (chamado de refúgio) e escreva seu nome no espaço indicado.
2. Pegue uma ficha de jogador e escreva o nome de seu personagem no espaço indicado.
3. Ganhe 1 ponto em qualquer atributo: **Recursos, Habilidades** ou **Psique**.
4. Ganhe 1 ponto em qualquer disciplina do Domínio da **Disciplina**.
5. Escreva um título vampírico adequado no espaço indicado.



## SEU PRIMEIRO LACAIO:

### Selecione seu primeiro laçao e leve-o a ancilla:

1. Saque 3 cartas aleatórias do deck de personagens e escolha uma.
2. Virar a carta, aprimorando-o de um personagem básico para ancilla.
3. Opcionalmente, um adesivo de nome pode ser aplicado e preenchido. Decida para qual clã ele foi abraçado e aplique o adesivo deste clã no espaço indicado.
4. Coloque a carta no sleeve e coloque-a em seu refúgio.

Você está pronto para começar o primeiro capítulo. Prepare-se e comece sua primeira partida utilizando todas as regras da crônica.



A crônica é baseada principalmente em um único grupo de jogadores consistentes. No entanto, é possível que os jogadores entrem e saiam. Cada jogador realiza um prólogo quando entra em jogo e ganha 1 ponto livre em qualquer seção da ficha de jogador para cada capítulo perdido.

### VAMPIRE HERITAGE

2. *Serafino da Roma*

RESOURCES	DISCIPLINE MASTERY
<p>3. <i>1</i></p> <p>4. <i>1</i></p>	
ABILITIES	ASSETS
PSYCHE	
ALLEGIANCE	
TITLES	

5. *Der dunkle Puppenmeister*

www.vtm-heritage.com

Espaços para listar seus ativos e títulos coletados. Todas as características obtêm pontos variáveis no final da crônica. No entanto, seu valor ainda não foi determinado, portanto, isso é puramente temático no início da crônica.



## CONSEQUÊNCIA

Após cada capítulo, ocorre uma consequência, registro de resultados e revelação de novos conteúdos para o restante da crônica. Execute as seguintes etapas em ordem.

1. Registre os resultados
2. Resolva a visão geral do capítulo
3. Resolva crônicas de missões
4. Resolva as obrigações
5. Atribua novas habilidades
6. Selecione lacaios

### 1. Registre os resultados

Escreva o nome de cada jogador e o clã utilizado nos espaços indicados no livreto da crônica. Isso determina o vencedor geral de cada era.



ABC Era I (1306-1370)

CHAPTER I: RHODES

	1 <sup>st</sup>	2 <sup>nd</sup>	3 <sup>rd</sup>	4 <sup>th</sup>	Clan
	2	Brian			Brujah
	7	Marcy			Malka.
	7	Francis			Nosfer.
	0				

### 2. Resolva a visão geral do capítulo

Cada capítulo fornece resultados diferentes para o **vencedor** (primeiro lugar) e **vencido** (último lugar).

#### VENCEDOR

Escreva seu novo título no espaço indicado na ficha do jogador. Cada título vale 1 ponto no final da crônica.



The Grand Hospitaller

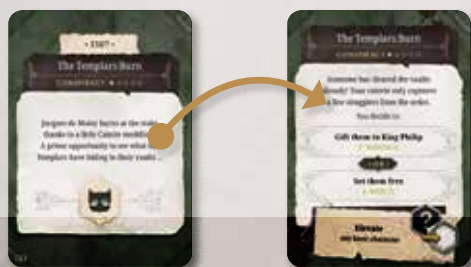
#### VENCIDO

A pesquisa desbloqueia planos de clã, tornando-os jogáveis pelo resto da crônica. Escolha o número indicado de planos de clã do deck de pesquisa, adicionando-os ao deck de clã relevante. Os jogadores podem apenas desbloquear planos de clã do clã que eles jogaram neste capítulo.



### 3. Resolva crônicas de missões

Cada missão é reivindicada por um dos jogadores. Vire as missões e ganhe recompensas, conforme detalhado na página seguinte. Todo o conteúdo desbloqueado pode ser encontrado sacando do deck de crônicas.



### 4. Resolva as obrigações

O jogador vencedor adiciona 1 obrigação aleatória ao seu refúgio. Cada outro jogador remove 1 obrigação aleatória de seu refúgio. É possível acumular várias obrigações vencendo repetidamente.



### 5. Atribua novas habilidades

Cada jogador pode colocar um adesivo de habilidade em qualquer ancilla em sua linhagem de sangue que tenha um espaço de habilidade livre. A ficha do jogador determina quais adesivos podem ser selecionados. Habilidades mais poderosas exigem maior pontuação nos atributos.



### 6. Selecione lacaios

Cada jogador pode mover qualquer Vampiro da sua linhagem de sangue para seu refúgio (o que exclui aqueles em torpor). Este personagem pode então ser recrutado no próximo capítulo. Apenas um vampiro pode ser retido em cada refúgio. Vampiros destravados através de missões também podem ser retidos nesta fase.





## DECK DA CRÔNICA

### 1. Personagens Básicos

Novos personagens ficam disponíveis para serem recrutados à medida que o tempo avança. Coloque em um sleeve cada carta com o lado básico visível e adicione ao deck de personagens.



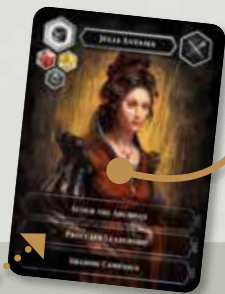
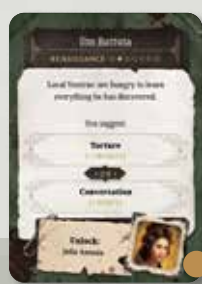
### 2. Personagens da Crônica

Os personagens da crônica são sempre ancillae e são destravados ao reivindicar a missão correspondente. Se o personagem ainda não mostrar uma afiliação ao clã, o jogador reivindicador adiciona o adesivo do clã que acabou de jogar (ou Sangue Fraco). Ele então coloca o personagem com ambos os lados visíveis. Os personagens da crônica podem ser mantidos ou adicionados imediatamente ao deck de personagens.



### 3. Líderes de Clãs

Líderes de clãs adicionais são desbloqueados ao reivindicarem sua missão vinculada. Os jogadores que reivindicam adicionam o líder do clã ao seu refúgio, e podem usá-lo ao jogar este clã. Se os planos de clã indicados ainda não foram desbloqueados, adicione-os permanentemente ao deck de clã quando necessário.



### 4. Pontuação da Crônica

O jogador que dominou a era seleciona uma carta, adicionando os pontos indicados à ficha de pontuação da crônica (na parte de trás do livreto da crônica). Isto altera permanentemente o valor das características em todas as fichas dos jogadores, para fins de pontuação no final da crônica.



### 5. Visão Geral do Capítulo

A visão geral do capítulo indica quando um capítulo termina e o próximo está prestes a começar.



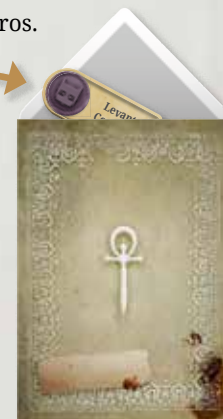
### 6. Missões de Crônicas

Cada crônica de missão apresenta uma situação que exige uma escolha. O jogador requerente seleciona sua resposta e ganha 1 ponto no atributo indicado na ficha de jogador.



Cada crônica de missão também oferece uma das três possíveis recompensas:

- ♦ **ATIVO** – Adicione o ativo indicado ao seu refúgio. Você pode usá-lo em capítulos futuros.



### EFEITO BÔNUS



**ERUDITO:**  
pegue qualquer plano de clã da pilha de descarte para a mão.



**MILITAR:**  
remova 1-5 personagens da fila.



**ABASTADO:**  
rejuvenesça qualquer vampiro.



**CLANDESTINO:**  
acione a capacidade de qualquer vampiro em sua linhagem de sangue.

- ♦ **DESBLOQUEAR** – Adicione o personagem da crônica indicado ou o líder do clã em jogo (veja acima).

- ♦ **ELEVAR** – Selecione qualquer personagem básico em sua linhagem de sangue (exclua aqueles em torpor). Vire a carta, aprimorando-o de um personagem básico para um ancilla. Aplique o adesivo do clã que acabou de jogar no espaço indicado. Um nome para o adesivo pode opcionalmente ser aplicado.

Sempre que um jogador aplicar um adesivo de clã, ele poderá aplicar um adesivo de Sangue Fraco. Estes personagens são jogados normalmente, mas devido à sua linhagem vampírica enfraquecida, não pertencem a nenhum clã, portanto, sempre custam o preço total na fila. Sangues fracos não podem ser laçados.





## APÓS DA ERA

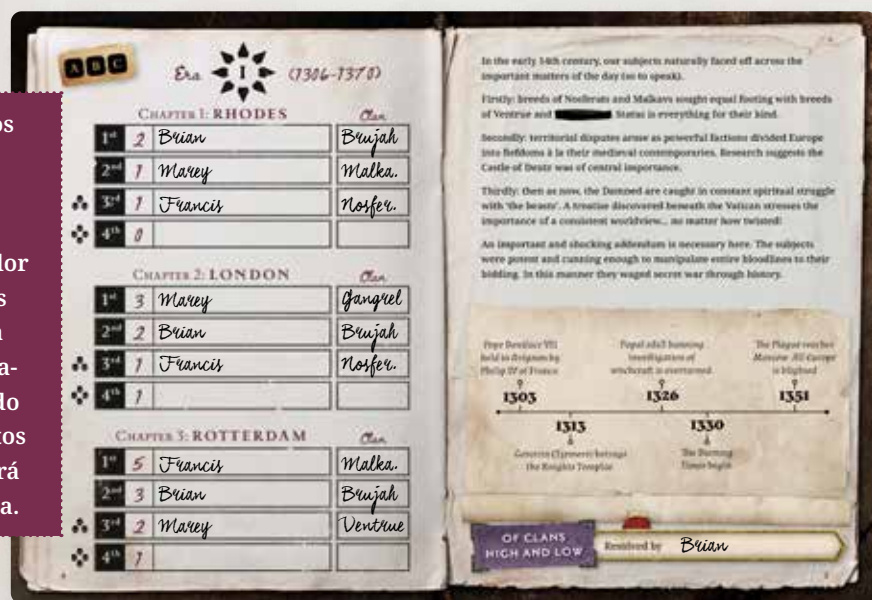
- O fim de cada era representa uma ramificação na história, à medida que um campo de batalha **A** é removido e outro toma seu lugar **B**.



- Várias cartas de pontuação de crônicas são reveladas neste estágio, bem como novas cartas para o próximo campo de batalha.
- Confira os resultados dos últimos três capítulos para determinar o vencedor desta era. **Empates são resolvidos de acordo com o campo de batalha que está sendo resolvido, que é mostrado no livreto da crônica. O jogador que marcar mais pontos de vitória neste campo de batalha no terceiro capítulo domina a era.**



Neste exemplo, os jogadores estão empatados para vencer a era. Portanto, o jogador que marcou mais pontos de vitória no campo de batalha que está sendo removido (de Altos e Baixos Clãs) será o vencedor da era.



- O jogador que vence a era decide como um dos campos de batalha é finalmente resolvido. Selecione uma das cartas de pontuação de crônicas que acabamos de revelar e adicione os pontos indicados à ficha de pontuação da crônica (na parte de trás do livreto de crônicas). Isto muda o *Mundo das Trevas* e altera permanentemente o valor dos atributos em todas as fichas dos jogadores.

Os jogadores moldam seu mundo compartilhado a cada era sucessiva, alterando a história para favorecer seus próprios traços - às custas de seus rivais.

## FIM DA CRÔNICA

Terminar a sétima era significa resolver séculos de feudo em formação.

- Use as fichas dos jogadores e a ficha de pontuação da crônica para determinar a pontuação final da crônica de cada jogador.
- Multiplique cada característica na ficha do jogador pelo seu valor, conforme indicado na ficha de pontuação da crônica, para determinar os pontos da crônica. Estes valores variam de 0 a 3 pontos (**Recursos / Habilidades / Psique**), um ponto fixo 1 (**Domínio da Disciplina**) ou -1 a +1 ponto (Aliança), dependendo das cartas de pontuação da crônica escolhidas **C**. Em seguida, adicione 1 ponto de crônica para cada **título** ganho.
- O jogador com mais pontos finalmente governa a noite e recebe a carta final do deck de crônicas.

VAMPIRE HERITAGE

NAME *Serafino da Roma*

RESOURCES		0-3 VP	DISCIPLINE MASTERY		1 VP
Kindred	◆◆◆◆◆		Animalism	◆◆◆◆◆	Oblivion
Mortality	◆◆◆◆◆		Auspex	◆◆◆◆◆	Presence
Wealth	◆◆◆◆◆		Celerity	◆◆◆◆◆	Protean
			Dominance	◆◆◆◆◆	Blood Sorcery
			Fortitude	◆◆◆◆◆	
			Obfuscate	◆◆◆◆◆	
ABILITIES		0-3 VP	ASSETS		
Subterfuge	◆◆◆◆◆				
Warfare	◆◆◆◆◆				
Occult	◆◆◆◆◆				
PSYCHE		0-3 VP			
Cruelty	◆◆◆◆◆				
Mercy	◆◆◆◆◆				
Detachment	◆◆◆◆◆				
ALLEGIANCE		-1/+1 VP			
Camarda	◆◆◆◆◆				
Anarcha	◆◆◆◆◆				
Sabbat	◆◆◆◆◆				
TITLE					
<i>The Dark Puppeteer</i> <i>Deathbringer</i> <i>Grand Hospitaller</i> <i>The Doc</i> <i>Salubri Scourge</i> <i>Nobilissimus</i>					

CHRONICLE SCORING

RESOURCES		0-3 VP	PSYCHE		0-3 VP
Kindred	◆◆◆◆◆		Cruelty	◆◆◆◆◆	
Mortality	◆◆◆◆◆		Mercy	◆◆◆◆◆	
Wealth	◆◆◆◆◆		Detachment	◆◆◆◆◆	
ABILITIES		0-3 VP	ALLEGIANCE		-1/+1 VP
Subterfuge	◆◆◆◆◆		Camarda	◆◆◆◆◆	
Warfare	◆◆◆◆◆		Anarcha	◆◆◆◆◆	
Occult	◆◆◆◆◆		Sabbat	◆◆◆◆◆	
DISCIPLINE MASTERY		1 VP			
TITLE		1 VP			

NOTES

EXEMPLO DE CLASSIFICAÇÃO  
Neste exemplo, o jogador pontua:

3 pontos de Recursos  
2 pontos de Habilidades  
14 pontos de Psique  
1 pontos de Lealdade  
4 pontos de Domínio da Disciplina  
6 pontos de Títulos  
**30 Total**



## PALAVRAS-CHAVE

Veja a seção do clã para as seguintes habilidades:

Mercado Negro, Construir Monstruosidade, Declarar Inimigo, Decreto, Abraçar o Caos, Convite, Beijar o Anel, Pacote, Usurpar

### ANCILLA (PL. ANCILLAE)



Qualquer Vampiro na linhagem de sangue de um jogador que tenha sido virado para revelar sua habilidade especial.

### ATIVAR

Modifique cada campo de batalha de acordo com os atributos do Vampiro ativado.

### ATRIBUIR PODER/INFÂMIA

Coloque Poder/Infâmia do suprimento no vampiro indicado.

### ATRIBUTOS

As cores indicam as qualidades de um personagem em três categorias: classe / , temperamento / e geografia / / / . Além disso, o símbolo indica o arquétipo de um personagem: militar , erudito , clandestino ou abastado .

### CRIA (PL. CRIAS)

Além do líder do clã, todo Vampiro na linhagem de sangue de um jogador é a cria de seu senhor - o Vampiro diretamente acima deles. É possível que um Vampiro seja tanto uma cria quanto um senhor.

### COLOCA PODER / INFÂMIA

Coloca / de la reserva en el vampiro indicado.

### EXAUSTÃO



Um Vampiro exausto não pode ser selecionado como líder de círculo ao jogar um plano. No entanto, ele ainda se junta a grupos formados por seu senhor e recebe favores de clã de outros jogadores normalmente.

### FAVORES DE CLÃ

Os favores podem ser usados para ajudar a satisfazer os requisitos de arquétipos de qualquer plano. Ao jogar um plano, mova qualquer favor de sua linhagem de sangue (incluindo os de outros clãs) para qualquer Vampiro na linhagem de sangue do oponente. Adicione o arquétipo deste Vampiro ao círculo que está sendo formado. Para efeitos de jogo, os membros do círculo ainda são constituídos apenas pelo líder do círculo e por suas crias diretas. Cada favor de clã na linhagem de sangue de um jogador vale +1 ponto de vitória no final da partida.



### GANHE X

Coloque o poder/infâmia indicado do suprimento no líder do círculo ou no Vampiro que ativou sua habilidade.

### INCIPIENTE

Qualquer Vampiro na linhagem de sangue de um jogador sem crias. É possível que um Vampiro seja um incipiente e um ancilla. No entanto, um incipiente não pode ser um senhor.

### INFÂMIA (VALOR 1/3)



Muitos planos e habilidades agressivas podem atingir apenas os Vampiros com infâmia. Cada infâmia na linhagem de sangue de um jogador vale -1 ponto de vitória no final da partida.

### LÍDER DO CÍRCULO

O Vampiro selecionado para realizar um Vampiros com infâmia. Cada infâmia na linhagem de sangue de um jogador vale -1 ponto de vitória no final da partida.

### LÍDER DO CLÃ

O Vampiro no topo da linhagem de sangue de cada jogador. Se o seu líder de clã ganhar infâmia, a atribua a uma das cri-

as dele. Se o líder do seu clã for colocado em torpor, sacrifique uma das crias dele ao invés. Nos dois casos, as crias selecionadas não podem estar em torpor. Se o líder do clã não tem crias disponíveis, nada acontece.

### LINHAGEM DE SANGUE

A coleção de Vampiros recrutados por cada jogador, derivando do (e incluindo) seu líder de clã. Isso exclui Vampiros em torpor, a menos que seja explicitamente indicado o contrário.

### MEMBROS DO CÍRCULO



O líder do círculo, além de todas as suas diretas. A menos que favores de clã tenham sido usados, estes Vampiros devem atender aos requisitos de arquétipo do plano.

### POTÊNCIA (VALOR 1/3)



Coloca un marcador de tu clan sobre un personaje aún sin reservar en la cola. Ese personaje no puede ser reclutado por el resto de jugadores, aunque puede seguir siendo retirado o usurpado. Retira el marcador al empezar tu siguiente turno.

### QUALQUER Oponente

O jogador que foi ativado escolhe qualquer outro jogador e aplica o efeito indicado.

### REJUVENESCER

Remova as fichas de exaustão e torpor do vampiro selecionado.

### REMOVER DA FILA

Selecione qualquer personagem na fila e coloque-o em uma pilha de descarte. Em seguida, atualize a fila normalmente. É possível remover personagens reservados.

### RESERVA

Coloque seu marcador de clã em qualquer personagem não reservado na fila. Este personagem não pode ser recrutado por nenhum outro jogador. No entanto, ele ainda pode ser removido da fila ou usurpados. Remova o marcador do clã no início do seu próximo turno.

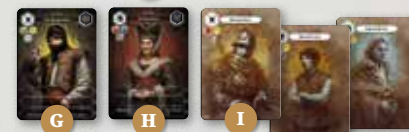
### ROUBAR

Mova a(s) ficha(s) indicada(s) do Vampiro selecionado para o líder de círculo ou para o Vampiro que ativou sua habilidade.

### SACRIFÍCIO

Se um Vampiro em sua linhagem de sangue for colocado em torpor, você pode sacrificar e, em vez disso, colocar uma cria dele em torpor. Um Vampiro que já está em torpor não pode ser sacrificado.

### SENHOR



Jeder Vampir in einer Blutlinie (auch der Clanführer), der andere Vampire direkt unter sich liegen hat. Vampire können gleichzeitig Erzeuger und Kind sein .

### TORPOR

Un vampiro en torpor está fuera de tu línea de sangre a todos los efectos. No puede:

- Participar de qualquer círculo (seja como membro ou líder)
- Ganhar crias adicionais
- Ganhar infâmia
- Ganhar ou gastar poder
- Receber ou gastar favores de clã
- Ser alvo de planos ou habilidades
- Ser movido para um refúgio como Lacaio.

Os Vampiros em torpor não são incluídos na linhagem de sangue do jogador na resolução de efeitos do jogo ou na soma de pontos de vitória. Se um Vampiro em sua linhagem de sangue for colocado em torpor, você pode optar por sacrificar e em vez disso, colocar uma cria dele em torpor.



# OS CLÃS

Em cada capítulo, você escolherá controlar uma das nove linhagens de sangue de vampiros, cada uma com uma mecânica exclusiva indisponível para as outras. Suas forças e fraquezas relativas mudam ao longo da crônica, à medida que novos planos de clã são desbloqueados e personagens específicos são abraçados.

O quadro abaixo indica a complexidade de cada clã para jogar, a contagem de jogadores em que tende a ser mais forte e o arquétipo mais comumente exigido pelos planos de clã.



## BRUJAH ✦ A RALÉ

COMPLEXITÉ: **Basse** ✦ MIEUX À: **2 joueurs** ✦ AFFINITÉ: ☠



## GANGREL ✦ OS ANIMAIS

COMPLEXITÉ: **Moyenne** ✦ MIEUX À: **2-4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: 🐾



## LASOMBRA ✦ AS SOMBRAS

COMPLEXITÉ: **Basse** ✦ MIEUX À: **4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: ☠



## MALKAVIANO ✦ LOUCOS

COMPLEXITÉ: **Moyenne** ✦ MIEUX À: **2-4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: 🦋



## NOSFERATU ✦ OS OCULTOS

COMPLEXITÉ: **Moyenne** ✦ MIEUX À: **4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: 🐈



## TREADADOR ✦ OS HEDONISTAS

COMPLEXITÉ: **Basse** ✦ MIEUX À: **3-4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: 🐈



## TREMERE ✦ OS FETICIEIROS

COMPLEXITÉ: **Haute** ✦ MIEUX À: **4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: ☠



## TZIMISCE ✦ DEMÔNIOS

COMPLEXITÉ: **Haute** ✦ MIEUX À: **2-4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: ☠



## VENTRUE ✦ OS ARISTOCRATAS

COMPLEXITÉ: **Moyenne** ✦ MIEUX À: **3-4 joueurs** ✦ AFFINITÉ: 🦋



# BRUJAH

*Rápidos em se enfiurecer e sempre apaixonados, os Brujah têm sido filósofos e ativistas nobres com a mesma frequência que rebeldes indisciplinados. Seu profundo envolvimento e raiva desenfreada diante da injustiça percebida significa que eles não devem ser antagonizados.*

A capacidade dos Brujah de declarar inimigos e fazê-los sofrer com planos ameaçadores os torna inimigos que intimidam. No entanto, essa propensão ao conflito direto pode ser sua queda - punir inimigos nem sempre é suficiente para melhorar sua própria posição. Os Brujah podem usar a ameaça de violência para manter outros clãs fora do caminho sem precisar sujar as mãos.

## DECLARAR INIMIGO

Mova este plano para qualquer vampiro na linhagem de sangue de qualquer oponente. Este vampiro agora é um inimigo.



Os inimigos em torpor seguem todas as regras normais e não podem ser alvos de outros planos ou habilidades. Ao contar o número de inimigos, aqueles em torpor não são incluídos.

☠ Cada clã possui uma mecânica única, encontrada apenas em seus planos de clã.





# GANGREL

Os Gangrel são um clã de nômades selvagens. Eles mantêm laços mais estreitos com os lugares selvagens do que a maioria dos Membros e sempre sentem o aspecto animalesco de sua maldição vampírica.

Sua capacidade de matilha permite aos Gangrel ativar planos de efeito devastador em muitos contextos diferentes. Para formar esta grande matilha, eles devem se concentrar em um único atributo geográfico. Este apego feroz a certos locais pode tornar os Gangrel vulneráveis a oponentes atentos. Por esse motivo, às vezes pode ser sensato diversificar para um segundo atributo.

## PACOTE

Todos os vampiros em sua linhagem que compartilham o atributo / / / do líder do círculo.



Os Vampiros contam como seu próprio pacote e não podem se juntar aos de outros atributos.



# LASOMBRA

Os Lasombra são darwinistas sociais com uma firme crença no seu direito de governar. Estes predadores elegantes e desumanos não podem ser vistos em espelhos, corpos de água ou em qualquer superfície refletora.

Para um efeito máximo, os Lasombra precisam fazer suas 'ofertas' na hora certa. Esta capacidade de coagir diretamente concessões de oponentes não conquista nenhum amigo dos Lasombra. Estes Vampiros devem, portanto, ter cuidado para evitar unir seus oponentes; uma forma de conduzi-los é devolver favores do clã (muito ocasionalmente) ao jogador mais fraco.

## BEIJAR O ANEL

Cada oponente pode dar um favor ao líder de seu círculo **A**, caso contrário, o efeito negativo se aplica à linhagem de sangue dele **B**.



O efeito negativo de Beijar o Anel se aplica apenas a oponentes que não fornecem um favor de clã.







# MALKAVIANO

Os Malkavianos são os videntes e oráculos dos membros. Enquanto sua maldição vampírica tende a dar o poder da visão e previsão, cada uma delas é irremediavelmente insana.

Ao abraçar o caos, os Malkavianos ignoram completamente a fila, garantindo que sempre possam encontrar este atributo crucial. Esta habilidade se torna mais forte à medida que mais ancillae preenchem o deck de personagens. No entanto, pode ser uma faca de dois gumes, pois recrutar o ancilla errado às vezes é catastrófico. Os Malkavianos também não têm meios de retaliar ou se recuperar de ataques, por isso devem evitar atrair a ira de seus oponentes.

## ABRAÇAR O CAOS

Declare um atributo. Revele do deck até encontrar um personagem com este atributo - recrute-o e descarte o restante. Execute antes e em vez da fase de recrutar.



Todas as regras usuais de recrutamento se aplicam ao abraçar o caos. Lembre-se de ativar o novo recruta e ativar, também, suas habilidades.

Nunca é possível recrutar mais de uma vez por turno. Se um jogador já recrutou, ele não pode abraçar o caos (e vice-versa).



# NOSFERATU

Ocultamente deformados por sua maldição vampírica, os Nosferatu são os mestres do submundo. Eles tendem a viver em segredo e trocar informações pela sobrevivência.

O clã Nosferatu pode manipular a infâmia para longe de si e contra os rivais. Além disso, os planos do mercado negro fornecem uma renda constante de favores e benefícios diretos (usando-os eles mesmos). Um perigo em potencial é fornecer uma nova ferramenta que possa tirar vantagem de seus oponentes mais do que eles mesmos. Por esse motivo, os Nosferatu devem causar problemas entre os outros jogadores sempre que possível - sempre prontos para ajudar a limpar a bagunça.

## MERCADO NEGRO

Coloque com a face para cima na mesa. A cada rodada, 1 jogador pode acionar o efeito, colocando um favor no plano durante o turno. Mova estes favores para o líder do clã Nosferatu no final da rodada.



Planos de mercado negro não são acionados quando jogados inicialmente. O jogador Nosferatu deve mover um favor para o mercado negro a fim de ativar seu efeito.

Se um mercado negro já tiver um favor, ele não poderá ser acionado novamente nesta rodada.

Os planos do mercado negro permanecem em jogo e não há limite para o número que pode ser jogado.





# TOREADOR

Um clã de artistas e inovadores, os Toreador são as criaturas mais belas, sensuais, emocionais e glamourosas da noite, responsáveis pelas lendas dos vampiros que aliciam e seduzem suas presas com uma sensualidade crua.

Os Toreador exigem um domínio da política do clã para liberar todo o efeito de seus planos de convites. Todavia, eles também são os mais afinados com o mundo mortal e, portanto, mais hábeis em manipular a fila. Isso se torna cada vez mais valioso à medida que ancillae mais poderosas entram na crônica, e torna-se possível recrutar qualquer personagem do deck. Os Toreador devem permanecer sutis e não ameaçador acima de tudo.

## CONVITE

Escolha qualquer oponente. Ele pode decidir também ganhar o efeito. Se o fizer, seu líder de círculo ganha 2 de .



O jogador Toreador pode optar por não convidar ninguém.

O poder obtido com os convites é retirado do banco, não do convidado.

O jogador Toreador escolhe a ordem em que os efeitos do convite são ativados. Este pedido deve ser determinado antes que o convidado aceite.

Ao recrutar qualquer personagem do deck, todas as regras normais de recrutamento se aplicam, e nenhum outro personagem pode ser recrutado neste turno. Embaralhe o deck de personagens quando terminar.



# TREMERE

Os Tremere são conhecidos como um clã de feiticeiros e intrusos após ser fundado por magos que tomaram seus poderes vampíricos à força. Eles atribuem um alto valor à hierarquia e ao segredo, empunhando uma poderosa magia de sangue para seus próprios fins.

Com uma série de planos agressivos - bem como a capacidade de adaptar rapidamente sua linhagem de sangue - o Clã Tremere se sobressai em conflito direto. Como seus planos são alimentados por vampiros em torpor, eles tendem a promover a violência entre todos os jogadores. Entretanto, o excesso de confiança na usurpação pode dificultar o planejamento para o final da partida, deixando muitos campos de batalha desperdiçados.

## USURPAR

Substitua qualquer vampiro em sua linhagem de sangue por um personagem da fila. Mova todas as fichas, exceto as de torpor, para o novo vampiro.



Ao usurpar, todas as fichas, exceto as de torpor, são movidas para o novo personagem.

A usurpação não conta como recrutar. Não ative o novo personagem nem suas habilidades.

Não pague energia ao usar a usurpação para obter caracteres dos dois espaços mais à esquerda.





# TZIMISCE

*O clã Tzimisce é erudito e modelador de carne que, de bom grado, deixou a condição humana para trás. Agora, o foco deles é transcender os limites do estado vampírico.*

Ao criar monstruosidades, os Tzimisce são capazes de seguir estratégias impossíveis para qualquer outro clã. Estes experimentos podem produzir uma enorme variedade de efeitos combinados. No entanto, essa dependência das ancillae pode colocá-los à mercê da fila - e eles são severamente enfraquecidos no início da crônica. Uma estratégia útil é criar monstruosidades como uma maneira de negar ancillae para os oponentes.

## CRIAR MONSTRUOSIDADE

Selecione qualquer ancilla da fila, colocando-o abaixo de qualquer vampiro em sua linhagem de sangue apenas com a habilidade visível. O vampiro agora é um ancilla com esta habilidade.



**Criar monstruosidade não conta como recrutar. Não ative as habilidades do ancilla selecionado.**

**Todas as habilidades do ancilla selecionado serão adicionadas à monstruosidade em sua linhagem de sangue. Não é possível adicionar apenas uma ou duas.**

**Não há limite superior para o número de ancillae que podem ser combinados em uma única monstruosidade. Siga todas as regras usuais para ativar habilidades - cada uma ocorrendo em ordem de cima para baixo.**



# VENTRUE

*Os Ventrue desejam ser vistos como nobres, governantes e aristocratas. Esta demonstração de honra e "nobreza forçada" às vezes pode ocultar seu desejo incomparável de controlar e dominar - mas nunca diminui de verdade.*

Com seus decretos, o Clã Ventrue é capaz de influenciar um capítulo inteiro utilizando um único plano. Esta influência sobre quais personagens são recrutados, combinada com a ativação de líderes de círculo, pode ter um poderoso impacto na determinação de resultados no campo de batalha. No entanto, pode se tornar uma faca de dois gumes se os oponentes puderem simplesmente seguir sua liderança e participar destes campos de batalha.

## EDICT

Deixe o plano de clã com a face para cima na mesa, indicando sua seleção para . O jogador Ventrue aciona o efeito quando qualquer jogador recruta o atributo selecionado. Máx. 1 decreto.



**Apenas um único decreto pode estar em jogo ao mesmo tempo. Descarte o decreto mais antigo se outro for jogado.**

**Não é possível alterar o atributo alvo de um decreto depois que ele tiver sido selecionado.**

**Use um ado suprimento para indicar a seleção. Isso não vale um ponto de vitória no final da partida para o jogador Ventrue.**





# DOS ALTOS E BAIXOS CLÃS

*Durante séculos, os Membros foram divididos entre aqueles que governam e aqueles que obedecem com os dentes cerrados. Mas os baixos clãs estão se tornando vingativos, enquanto que os altos clãs estão se transformando em tiranos sangrentos. De que lado você está?*

## PREPARAÇÃO:

coloque uma ficha de Política do Clã no espaço neutro da trilha.

## JOGAR:

quando o / é ativado, mova a ficha de Política do Clã 1 espaço nesta direção.

## VITÓRIA DECISIVA:

se a ficha da Política do Clã atingir o último espaço da trilha, Vampiros deste Atributo ganham 1 de . Retorne a ficha Política do Clã ao espaço neutro.

## RESOLUÇÃO:

a posição da ficha de Política do Clã determina o Atributo vencedor. Se estiver no espaço neutro, nenhum deles vence.

## PONTUAÇÃO:

**1-2**  
PV

para cada Vampiro do / vencedor.

## ATIVAÇÃO



## VITÓRIA DECISIVA



## PLANO



## RESOLUÇÃO



Cada vampiro recebe 2 PV.





# A BESTA INTERIOR

Todos os Vampiros lutam contra a fome interior que demanda mais e mais sangue. Somente um código moral consistente - não importa o quão perverso - pode manter este monstro sob controle conforme as décadas avançam.

### PREPARAÇÃO:

coloque a ficha de Moral do Clã de cada jogador na posição Inicial (-3), com o lado correspondente ao Atributo / do Líder de Clã.

### JOGAR:

quando / for ativado, compare com a ficha de Moral do Clã do jogador.

**Correspondência:** mova 1 espaço na trilha Moral do Clã.

**Sem correspondência:** gire a ficha de Moral do Clã. Mova para baixo 1 espaço na trilha de Moral do Clã e saque 1 Plano de Clã.

### FIM DA RODADA:

o jogador na posição mais alta recebe a ficha do 1º jogador.

### PONTUAÇÃO:



de acordo com a posição da ficha de Moral do Clã.

### ATIVAÇÃO: CORRESPONDÊNCIA



Nada acontece se uma ficha de moralidade do clã for movida para cima do espaço mais alto ou para baixo do espaço mais baixo.

Se os jogadores estão empatados na posição mais alta, o marcador do primeiro jogador não se move.

### ATIVAÇÃO: SEM CORRESPONDÊNCIA



### PLANO







# A GUERRA DOS PRÍNCIPES

A Europa agita-se com turbulência, enquanto tribunais rivais disputam o controle do continente. Aristocratas vampíricos trocam propriedades e áreas de caça em uma era de excessos. Mas, eventualmente, uma facção ascender - e então eles se lembrarão de seus amigos.



## PREPARAÇÃO:

coloque 7 Ankhs em cada tribunal residencial / / / .

## Jogar:

quando / / / é ativado, mova o Ankh desta facção para qualquer tribunal adjacente não controlado por uma facção rival.

## RESOLUÇÃO:

a facção que controla a maioria dos tribunais determina o Atributo vencedor.

Empates são possíveis.

O espaço central conta como dois tribunais.

## PONTUAÇÃO:

**2**  
PV

por Vampiro do Atributo vencedor

## ATIVACÃO



No caso de uma empate, cada vampiro de um atributo empatado recebe 2 PV.

Vampiros podem ativar qualquer atributo e obter 1 PV no final da partida.

Ankhs não podem ser levados de volta a nenhum tribunal de origem.

## PLANO



## RESOLUÇÃO

Cada vampiro recebe 2 PV.





# A INQUISIÇÃO

*A carnificina sem qualquer discernimento entre os clãs despertou um grupo de fanáticos dentro da igreja mortal. Até mesmo estes tolos paramentados podem se deparar com um vampiro impetuoso eventualmente. Contudo, se esta caçada não puder ser interrompida, talvez possa ser direcionada.*

## PREPARAÇÃO:

coloque 1 ficha de Política do Clã em cada espaço / / / do Vaticano.

## JOGAR:

quando / for ativado, mova a ficha de Política do Clã na coluna / / / correspondente para Julgamentos. Gire a ficha de Política do Clã para corresponder ao Atributo.

## JULGAMENTO:

quando todos os lugares do Julgamento forem preenchidos, o Vampiro com mais é o alvo.

Se a **suspeita** do alvo ( + fichas de Política do Clã) for 5+, coloque-os em Torpor. Caso contrário, o alvo ganha 1 de .

Retorne todas as fichas de ao Vaticano.

## RESOLUÇÃO:

o Atributo com menos fichas viradas para cima da Política do Clã vence. Se ambas tiverem 2 com a face para cima, nenhuma vence.

## PONTUAÇÃO:

1  
PV

por Vampiro do Atributo vencedor

Os vampiros em torpor não podem ser alvos da inquisição. Ignore sua Infâmia ao determinar alvos.

## RESOLUÇÃO

Cada vampiro recebe 1 PV.



## ATIVÇÃO: CORRESPONDÊNCIA



## PLANO



## JULGAMENTO







# A REVOLTA ANARQUISTA

Um apelo à rebelião ecoa pela Europa. Os Membros oprimidos e mais jovens há muito são sacrificados a inquisidores ou rivais mortos-vivos, tudo pelo progresso de seus anciãos. Agora eles se levantam para derrubar a ordem estabelecida e incendiar a noite.

## PREPARAÇÃO:

coloque 4 Ankhs em cada cidade / / /

## JOGAR:

quando / / / for ativado, tire o Ankh da cidade correspondente e coloque-o no Vampiro ativado ou no espaço de fogo. Se o 3º Ankh de uma cidade for queimado, queime também o 4º Ankh.

## PAUSA:

quando o Ankh final é removido de uma cidade e colocado, cada Vampiro com o Ankh correspondente ganha 1 de . Retorne todos os Ankhs correspondentes de Vampiros para a cidade.

## REVOLTA:

quando um Vampiro com um Ankh é colocado em Torpor, coloque seu Ankh no espaço de fogo.

## RESOLUÇÃO:

cada cidade com 1+ Ankhs permanece de pé. Todos os atributos correspondentes pontuam.

## PONTUAÇÃO:



X PV por vampiro do atributo que pontua.  
X = número de cidades queimadas.

Uma vez que um Ankh é colocado no espaço de fogo, ele não pode ser devolvido à cidade. Ankhs no espaço de fogo não retornam à cidade durante a etapa de trégua.

Vampiros podem ativar qualquer atributo.

Cada Vampiro recebe 1 PV no final da partida.

## ATIVAÇÃO



## PAUSA



## REVOLTA



## RESOLUÇÃO

Cada vampiro e recebe 2 PV.





# A MÁSCARA

À medida que o mundo dos vivos avança, os Membros recuam de má vontade ainda mais na noite. Sigilo e obscuridade se tornam marcas de honra e respeito, enquanto aqueles que caem são rapidamente punidos por sua complacência. O perigo de um único mortal curioso se tornou grande demais para ser ignorado.

## PREPARAÇÃO:

coloque 4 fichas de Investigador no espaço de Investigador **A** e 3 Ankh **C** / **D** / **E** / **F** em cada espaço final **B**.

## JOGAR:

quando o **C** / **D** / **E** / **F** for ativado, avance o Investigador 1 espaço na trilha correspondente.

## TRANSGRESSÃO:

quando o Investigador chegar ao espaço final, coloque o Ankh no Vampiro ativado. Redefina o Investigador.

## LIMPEZA:

ganhe 2 de **PODER** quando colocar o Vampiro com o Ankh em Torpor. Retorne o Ankh ao campo de batalha.

## FORASTEIRO:

avance o Investigador 2 espaços quando o **F** for ativado.

## RESOLUÇÃO:

todos os Atributos pontuam.

## PONTUAÇÃO:



X = Ankh restantes no espaço final correspondente.

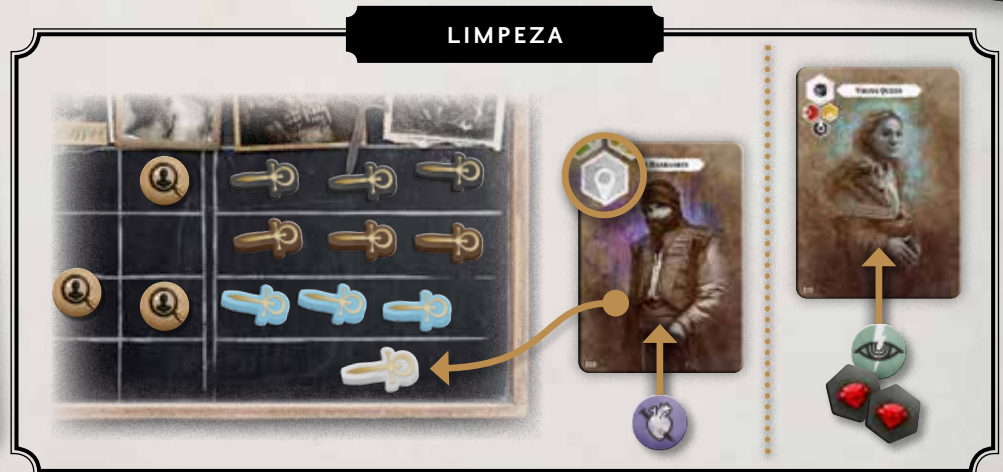
Vampiros **C** podem ativar qualquer atributo - mas o Investigador possui 2 espaços avançados em vez de 1.

Cada Vampiro **C** recebe 1 PV no final da partida.

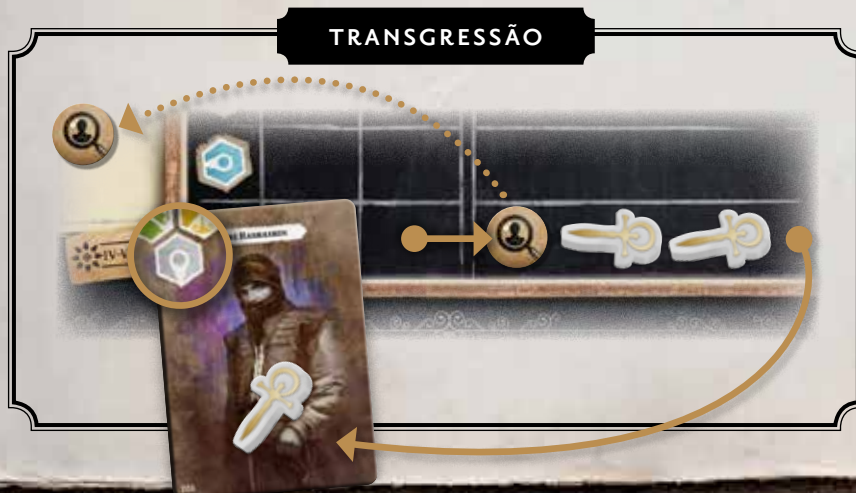
## ATIVACÃO



## LIMPEZA



## TRANSGRESSÃO



## RESOLUÇÃO

0 PV por vampiro **C**  
 3 PV por vampiro **D**  
 1 PV por vampiro **E**  
 2 PV por vampiro **F**







# O TRIBUNAL

Com a inquisição recuando como uma ameaça - ridicularizada pelos mortais agora velados na ignorância - um tipo de estabilidade surge em cada cidade. Vários títulos importantes foram desenvolvidos para trazer ordem à noite, nenhum mais importante que Príncipe. Mas inquieta está a cabeça que veste uma coroa...

## PREPARAÇÃO:

coloque 5 fichas de Política do Clã fora das muralhas da cidade, fichas de Título em espaços correspondentes e fichas de Cronômetro acima do espaço da Harpia.

## JOGAR:

quando / for ativado, mova uma ficha de Política do Clã para dentro das muralhas da cidade e gire para corresponder ao Atributo.

## MANTER O VOTO:

quando todas as fichas de Política do Clã estiverem dentro das muralhas da cidade, ambos / são a favor de acordo com as fichas com a face para cima. O Vampiro a favor com mais (e sem título) recebe o novo título. Redefina as fichas de Política do Clã e mova o Cronômetro para o próximo título.

## REIVINDICAÇÃO DE SECULARES:

roube seu título quando colocar qualquer vampiro com um título de tribunal em torpor.

## RESOLUÇÃO:

o Príncipe / determina o atributo vencedor.

## PONTUAÇÃO:

2  
PV

por vampiro do atributo vencedor e por título de tribunal na sua linhagem de sangue.

No caso de empate, o título não é recebido por nenhum vampiro. Reinicie as fichas da política do clã e mova o contador para o próximo título da corte.

Vampiros em torpor, assim como aqueles que já possuem um título na corte, não podem obter títulos. Ignore seu poder ao manter votos.

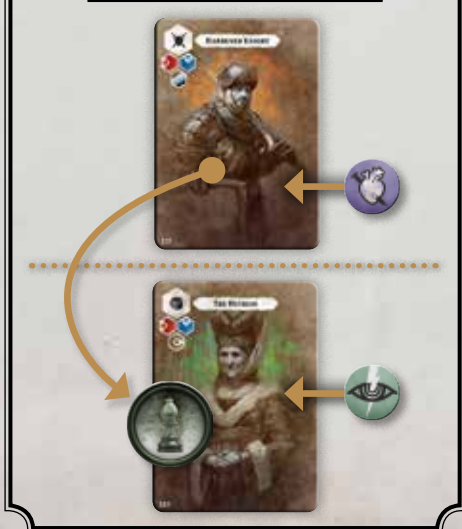
## ATIVAÇÃO



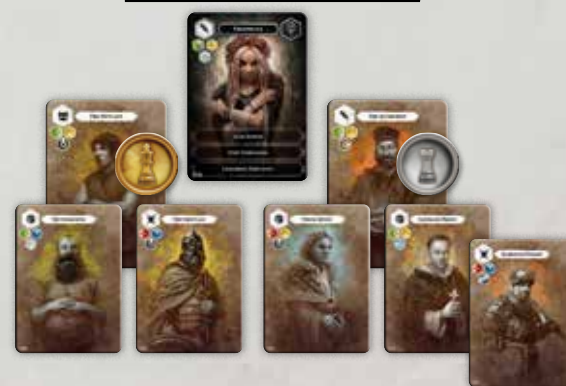
## MANTER O VOTO



## REIVINDICAÇÃO DE SECULARES



## RESOLUÇÃO



Cada vampiro recebe 2 PV. Além disso, este jogador recebe 4 PV de 2 de títulos de tribunal em sua linhagem de sangue.



# A ASCENSÃO DA HUMANIDADE

*O mundo muda mais rapidamente a cada ano, um crescente vertiginoso de 'progresso' mortal que corre o risco de deixar para trás os Membros incautos. Não é mais prudente ignorar as fantasias passageiras da humanidade. Acompanhar o caleidoscópio da história significa uma coisa: mudar.*

## PREPARAÇÃO:

coloque a ficha de Moral do Clã de cada jogador na posição Inicial (8), girada de acordo com o Atributo ♡ / ♣ do Líder de Clã.

## JOGAR:

quando ♡ / ♣ for ativado, compare com a ficha de Moral do Clã do jogador.

**Correspondência** → mova para baixo 1 espaço na trilha e saque 1 Plano de Clã.

**Sem Correspondência:** → gire a ficha de Moral do Clã.

## FIM DA RODADA:

o jogador na posição mais baixa recebe a ficha de 1º Jogador.

## PONTUAÇÃO:



de acordo com a posição da ficha de Moral do Clã.

### ATIVAÇÃO: CORRESPONDÊNCIA



⚙ Nada acontece se uma ficha de moralidade do clã for movida para cima no espaço mais alto ou para baixo no espaço mais baixo.

⚙ Se os jogadores estão empatados na posição mais baixa, o marcador do primeiro jogador não se move.

### ATIVAÇÃO: SEM CORRESPONDÊNCIA



### PLANO





# AS GUERRAS DO SABÁ

*Após séculos de tensão ardente, a violência explode mais uma vez entre poderosas facções dos Membros.  
Os círculos viajam pelo mundo em um jogo noturno de gato e rato que corre o risco de destruir a Máscara para sempre.  
Os vampiros não envelhecem começando batalhas, mas desta vez você deve.*

## PREPARAÇÃO:

coloque todas as fichas de Guerras Sabá numeradas com a face para baixo nos espaços correspondentes da casa. Coloque aleatoriamente 1 ficha Camarilla **A** e 1 ficha Sabá **B** em cada região.

Atribua alianças aleatoriamente, usando as fichas de aliança e de acordo com o número de jogadores.

- 2 ➔ Camarilla/Sabá
- 3 ➔ Camarilla/Sabá/Anarquista
- 4 ➔ Camarilla/Camarilla/Sabá/Sabá

## JOGAR:

quando / / / for ativado, execute a ação correspondente::

- ➔ Descarte uma ficha na região correspondente, removendo-a de jogo.
- ➔ adicione uma ficha na região correspondente.
- ➔ Vire uma ficha ao contrário na região correspondente.
- ➔ Mova uma ficha da região correspondente para qualquer outra.

## RESOLUÇÃO:

revele todas as fichas e compare os valores para determinar se a Camarilla ou o Sabá controlam cada região.

Camarilla/Sabá vencem controlando 3+ regiões.  
Caso contrário, os Anarquistas vencem.

## PONTUAÇÃO:

9  
PV

para jogadores da aliança vencedora

## PREPARAÇÃO

Cada espaço do mapa pode conter apenas uma ficha. Se não houver espaço para uma ficha ser adicionada a uma região, devolva-a ao suprimento.

Se não houver mais fichas no espaço da casa de uma facção, atualize o suprimento movendo todas as fichas descartadas voltadas para baixo no espaço.



## ATIVAÇÃO



## RESOLUÇÃO

Os jogadores da Camarilla só vencem ao controlar três regiões.





# THANK YOU!

## Vampiro: A Máscara - Heritage é o maior projeto que já lançamos ...

A equipe da Nice Game Publishing trabalha no jogo há anos, enfrentando todos os tipos de desafios para oferecer uma experiência que nos deixa orgulhosos. No entanto, nada disso seria possível sem a confiança e o entusiasmo de nossos apoiadores do Kickstarter. Isso inclui os patrocinadores de luxo listados abaixo, bem como aqueles que apoiaram outras edições ou apoiaram a campanha de maneiras diferentes. Do fundo de nossos corações não-vivos: obrigado. Esperamos que você goste da crônica épica. Agora fique seguro e longe do sol!

Jorge  
Toni  
Leonardo  
Alberto Calsolaro  
Jorge Poderoso  
olivier blanchard  
Ruben Jiménez Pujol  
Giovanni  
Erxinflói  
Ivan Moreno Zarallo  
David Pascall  
Maestro de la Nada  
Nicholas Battiste  
Aaron Mack  
Eddie Tarbouriech  
Jorge Jiménez  
Gustavo David Alvarez Tuyá  
MANIA  
Raul Cordero  
PHILIPPE Thomas  
Jennifer Fuss  
Daniel Roe  
Joan Marc Sastre  
Marcus Andrade  
Soulshredder  
Luis Lopez Cañas  
Vitae  
Azakelm  
Anders P.  
Luca Pinchiroli  
Vitas Varnas  
KingLui  
Melhilion  
Marcus Ornestáhl  
Zorjo  
Damiano Quagliati  
Jessica Darke  
Luigi  
Carlos Guzman  
Simon Brake  
José Alfonso del Olmo Lomas  
kittylady  
Christian Emminger  
Babis Giannios  
Andrew Smith  
John-Paul J. Pelletier  
Ignacio de Orueta  
Chris Rensing  
Mauro Monti  
Federico Galeotti  
quancarlos  
Félix Marchena Roldán  
Ken Duguay  
Joris  
Nacho  
Math Robitaille  
Christopher Zacher  
Nicolas Villatte  
Calvin Brooks  
Tor Harald Brenne  
TJ Jackson  
Joe Declassified  
Scott Kuban  
Chrispy  
Michael Futter  
zuckerman  
RabidBlackDog  
Sebastian Suarez  
Jannu  
French George  
Fyos Games  
Matthew Wiemer  
Brouet Nicolas  
Victor Otani  
Yvonne Fischer  
María Ángeles Ortega

Arnaud Lelièvre  
Marcus Brissman  
Gavin Moore  
Piotr Gnyp  
Chris Bell  
Olivier Jobin  
Bogi Brimir Árnason  
Stuart Finlayson  
Heinrich Krebs  
Gordon French  
Martin Gillá  
Sean Gallagher  
creekstone  
Public Static Void  
Javi Mac  
Shyo Hartsell  
Steve Hamilton  
Brian Laing  
Martin Stephansen  
Jesse Bazelas  
Katrin Huber  
Pablo Sanchez Bosch  
neh\_thims  
Jez Auditiore  
Louis Le Goff  
Jeremy Dobler  
Chris Recoskie  
Whitney Prose Bruno  
Fabien De Vienne  
Ashraam  
Rob  
Gustavo Mattioni  
Joseph Bargerhuff  
Erin Stoll  
Tony - Archery Goalkeeper  
David Homola  
Joshua  
Paolo Zoccarato  
Vinicius Alves  
Daniele  
Jason Ramboz  
Pascal Ronghi  
Stephan Forkel  
Ethan Kautz  
Fredrik Kihxbye  
Michael Price  
João Alves  
Rafael Cerrato  
Steve Fawknar  
Pablo  
Walter Stevens  
scott mcleod-urquhart  
Brian MacDonald  
clau\_ganxo  
Pacifique Savard  
CS Graham  
Bruno de Diego  
Mirko Schroeder  
Zagreus  
Mathias Hansen  
Yavey  
Niko  
David Muniak  
Andrew Jones  
Greifwin  
Thomas Olsen  
Daniel Siltberg  
M. Alejandro Frutos Garcia  
Kyrill  
Thomas Miele  
Daniel Hoffmann  
Cody  
Benn Mer  
Matthew  
Verudar  
Christopher Hogan

Giovanni  
Phillip Bailey  
Stefano Liggeri  
Samir Arabi-Eter  
Michael Melkonian  
Leland Dore  
Nicolas Dalavours  
Brennan Willingham  
Björn Andersson  
Watnegutten  
alberto alonso  
Sañudo  
Alex Bender  
Jason Griffiths  
Astinus  
Thaen  
Emilio Sada Lázaro  
Ville Andsten  
Philip Lowe  
Tim Ryan  
Richard Keir  
Andre Schindler  
Florian Schäfer  
brendan  
Michael Foster  
Bernd Bauer  
Chris Recoskie  
ROTHIER  
kellian1  
Becca Gameon  
Ashraam  
Kevin Skoog  
Walter  
Olivier  
Vesa Paasonen  
Inari Fawkes  
Tom Nick  
Justin C' de Baca  
Jorge Rodriguez Ardila  
Jon Ross  
Alex Lindiriel Requis  
David Tveraas  
Jakub Raczynski  
Corwin Brindley  
Cheyenne Applebee  
Aegir Games  
Holger Schrenk  
Lara Leavitt  
Rafael Cerrato  
Steve Fawknar  
Pablo  
Walter Stevens  
scott mcleod-urquhart  
Brian MacDonald  
clau\_ganxo  
Pacifique Savard  
CS Graham  
Bruno de Diego  
Mirko Schroeder  
Zagreus  
Mathias Hansen  
Yavey  
Niko  
David Muniak  
Andrew Jones  
Greifwin  
Thomas Olsen  
Daniel Siltberg  
M. Alejandro Frutos Garcia  
Kyrill  
Thomas Miele  
Daniel Hoffmann  
Cody  
Benn Mer  
Matthew  
Verudar  
Christopher Hogan

Elreylagarto  
Ryan Kasprovicz  
fdmv  
Bernard Galewski  
Michael Paylor  
Josh Matrone  
ANTONIOS NOTARIDIS  
Bob Waters  
Loic Daneels  
teddy  
Christian Nord  
Ted Swallow  
Blake Wilson  
Jordan Springer  
Amanvir Dhilon  
Paul Negron  
Réka Angeli  
Xarlaxas  
Andrea Castle  
Anders Holmström  
Gabriel  
Vincent Hubau  
Eggebrecht  
Domagoj Kos  
Sarah O'Donovan  
Gonzus  
Manfredi Mangano  
Caller\_in\_Darkness  
Raquel Páramo Arnaiz  
James Segars  
Cory Law  
Pierre Leblanc  
Julius Müller  
DEMAILLY  
Shawn Pittman  
Jozef Watson  
Sedaza  
Malcolm Campbell  
Kieran  
Jackob  
Cath\_Paluc  
René van den Berg  
Michael Toth  
Björn Flintberg  
Thorsten  
Davide Favargiotti  
Vincent Bonanni  
Adam Rossi  
Alex  
Robert Rowe  
Ben Hickman  
Zishan Ahmad  
Kewin Håkansson  
José Luis Pitarch  
Paul Arnolds  
Jasou Rolfé-Tarrant  
Dave  
waelcyrg  
Alvaro Torres-Gomez  
Javier Sala  
David Briand  
MP  
Daniel Beaulieu  
Kleber Bertazzo  
Johan  
Daniel Alexander  
Richard AndererName  
Greg Moritz  
David Ruiz Mateu

Eduardo Tejedor  
DaveMann812  
Francesco  
Robert Schmalenberg  
Dat Riedel  
David Phillips  
Chris Beeman  
Vladimir Krylov  
John Rogers  
Roberto Hiroshi Kina Filho  
Hayden Van Rys  
Ian Muller  
Ryo  
Jeffrey Rademakers  
Feanor  
michez  
fredrik akerlind  
Massimo Vaccari  
Christophe Ebro  
Scott Michelson  
kirk tailor  
Giorgio Pellegrini  
Steven Shotwell  
louis jeremy  
David Salvi  
Vicente Manuel Muñoz  
Milchorena  
Francisco canales ruiz  
Tomás Kuruc  
Basara Black Market  
Davide Quaglia  
Bill Johnson  
Hyperion  
John Bell  
Charlie Rose  
Luke  
Brian Perch  
Erica J Ward  
Sascha Kahles  
Daniel Iturbe Perez  
Sergio Calvo  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Travis Alvarez  
Timothy Frost  
Henrik Augustsson  
Giuseppe La Cara  
Sylmear  
Elvys da Silva Benayon  
Christian Perron  
Martin Lindberg  
Christopher  
Alexander Benedix  
Andreas Ahlgren  
Tarfilouzain  
Poelaert  
Phil Keeling  
Lee Corder  
Slaven Karakaš  
Brandon Corrente  
NandorV  
Heather Hurst  
Jacob Albers  
Thomas Tobias Conrad  
Quezovercoal  
Mason Zedaker  
Nicking  
Daniel Krug  
Pochat  
Nilya Derencli  
Marcin  
Drew Sheldon  
Gero Niemeyer  
Verahit  
Emil Feng  
RAMIREZ

Alessandro  
Benscho  
Chewamenon  
Ethan Schaeffer  
Billy Nuttall  
Sebastian Benders  
Piotr Oksentiuk  
Kevin Case  
Julian  
Dobromir Uzunov  
Angela Lin  
SilverPK  
Roland  
Eduardo Ortuño  
Felipe Barbirato  
Mikael K  
Miguel Warlock Patreón  
Brian Schoner  
Ned House  
Zurfio  
Botisaurus  
Elton P. Apps  
Castle Productions  
Graziani Pengue  
Mario Powierski  
Jonathan  
Simon Durkin  
Vicenc Sanz Garcia  
EdG  
Riku Niukkanen  
Monica  
Seamus Butler  
Mario Franco  
polverari gaetano  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Travis Alvarez  
Timothy Frost  
Henrik Augustsson  
Giuseppe La Cara  
Sylmear  
Elvys da Silva Benayon  
Christian Perron  
Martin Lindberg  
Christopher  
Alexander Benedix  
Andreas Ahlgren  
Tarfilouzain  
Poelaert  
Phil Keeling  
Lee Corder  
Slaven Karakaš  
Brandon Corrente  
NandorV  
Heather Hurst  
Jacob Albers  
Thomas Tobias Conrad  
Quezovercoal  
Mason Zedaker  
Nicking  
Daniel Krug  
Pochat  
Nilya Derencli  
Marcin  
Drew Sheldon  
Gero Niemeyer  
Verahit  
Emil Feng  
RAMIREZ

Shams Jorjani  
Thomas Ru  
Dominique Ducote  
Sonja  
Nathan  
Daevar  
William  
Christian Wagner  
Pedro Guimarães Pereira  
Thomas Sjostrand  
Claes-Håkan Bremberg  
Tony De Francisco  
„Mythic Games, Inc.“  
Dirk Roos  
Skippy668  
Daniel Hrafn Kristleifsson  
Iliyan Iliev  
Reciclerishu  
Pym  
Yannick Verrydt  
Ashli Meynert  
Jorge Serra  
Philip Boekholt  
Sharkey  
Xavier  
TJ Roberts  
Daniel Tush  
Paddy  
Adam Jorgensen  
Michael William Møller  
EdG  
Riku Niukkanen  
Monica  
Seamus Butler  
Mario Franco  
polverari gaetano  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Travis Alvarez  
Timothy Frost  
Henrik Augustsson  
Giuseppe La Cara  
Sylmear  
Elvys da Silva Benayon  
Christian Perron  
Martin Lindberg  
Christopher  
Alexander Benedix  
Andreas Ahlgren  
Tarfilouzain  
Poelaert  
Phil Keeling  
Lee Corder  
Slaven Karakaš  
Brandon Corrente  
NandorV  
Heather Hurst  
Jacob Albers  
Thomas Tobias Conrad  
Quezovercoal  
Mason Zedaker  
Nicking  
Daniel Krug  
Pochat  
Nilya Derencli  
Marcin  
Drew Sheldon  
Gero Niemeyer  
Verahit  
Emil Feng  
RAMIREZ

brayer  
NullEntropy  
Jörg  
SAILLANT  
Isak Esbjörnsson Bjärmark  
Alexandre Matton  
Jason Geis  
Byron Heim  
ugo greevy  
Konstantin  
Raul  
Gabriella Eriksson  
Arkaitz  
Robert Dietze  
DAGET OLIVIER  
Scott Stefanik  
Mikkel Tollak Olesen  
LeK00  
gareth  
J Hutin  
jinxsoft  
Jorge Serra  
Philip Boekholt  
Sharkey  
Xavier  
TJ Roberts  
Daniel Tush  
Paddy  
Adam Jorgensen  
Michael William Møller  
EdG  
Riku Niukkanen  
Monica  
Seamus Butler  
Mario Franco  
polverari gaetano  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Nathan Smith  
Dimitrius  
Lucas Miranda  
Ian Parent  
Philly Stein  
Gerald Staub  
CarlG2  
Kerignard Anthony  
Manuel Pacchiega  
Travis Alvarez  
Timothy Frost  
Henrik Augustsson  
Giuseppe La Cara  
Sylmear  
Elvys da Silva Benayon  
Christian Perron  
Martin Lindberg  
Christopher  
Alexander Benedix  
Andreas Ahlgren  
Tarfilouzain  
Poelaert  
Phil Keeling  
Lee Corder  
Slaven Karakaš  
Brandon Corrente  
NandorV  
Heather Hurst  
Jacob Albers  
Thomas Tobias Conrad  
Quezovercoal  
Mason Zedaker  
Nicking  
Daniel Krug  
Pochat  
Nilya Derencli  
Marcin  
Drew Sheldon  
Gero Niemeyer  
Verahit  
Emil Feng  
RAMIREZ

Marco Janeiro  
Wim Verwerft  
Guided Age  
José Javier Ramiro  
Nick  
Harry-Pekka Kausela  
Gerard Pasarius  
JORGE CUMBA SIMAL  
Paddy  
Douglas Bramlett  
Raul  
Fernando Barrocal  
GateEight  
ROULET Cédric  
Vladimir Pavlov  
Rodrigo Helder  
Thomas Schmidt  
Nicolas Gil Garcia  
VanArkys  
Eric Silva  
Bleys02  
Drake Coker  
Soh Sze Han  
Corinne Louise  
Rogelio  
Juan de Dios Lopez Castilla  
Christian Schicke  
Michael Josten  
Piotr Deregowski  
Erwin | | Redlum  
Shawn Gates  
Kehlschnitt (Miremarch  
Stumpy)  
Ugnius Dovidauskas  
Guido Gerritzen  
Carlos Checa Barambio  
Julius Heinke  
fabmoicano  
Carlos Teruel  
Stéphane Vens  
Tamás Csepregi  
krile  
Devon Sheppard  
Giannis Skoulis  
Varito Colomo  
Martijn Weterings  
Simon  
Simon TREMBLEAU  
Jim Mikolasek  
L.N. Tracy  
Gangrol  
Andrés Tarin García  
Nebiath  
Andrew Maroudas  
Chris Panten  
François Raymond  
Joshua Fischer  
Borz  
Andrew Giaume  
Santiago  
Mirko Paradisi  
Torsten Goller  
Roman Demyar  
Russell Cox  
Christopher Robichaud  
Marc Douchamps  
Michael Maldonado  
Lifestyle  
Matthias Van Rensbergen  
Hobbesgoblin  
Götz Weinreich  
Hugh Jaynus  
Namyra Nightson  
Lucas  
Tim Schilder  
Guillaume DEBAS

Richard King  
Paul Martinez  
Elzo Benzaquen  
Andres Ramirez  
Alessio  
Jacob Huntsberger  
Kyle McKnight  
Alfonso G. P.  
Jens Rydholm  
Krista  
Funeral  
Chiroko  
Hyeonseung Lee  
Norman Stewart  
Emanuele Kiyomaru Mattei  
Reuben Mitchell  
Yura Pavlyuk  
Sebastian Fehn  
JUAN CARLOS BARRENO  
SILVA  
Jari Lepistö  
Filip  
Patrick Watson  
Alessandra Cavagnaro  
Derek Guder  
Guest 1585858265  
Clerc  
Alicia  
LAPIN MALIN  
Ryan Wolf  
LeAnn Dennis  
Chris Tulach  
Tim Schroeder  
Ugnius Dovidauskas  
Guido Gerritzen  
Carlos Checa Barambio  
Julius Heinke  
fabmoicano  
Carlos Teruel  
Stéphane Vens  
Tamás Csepregi  
krile  
Devon Sheppard  
Giannis Skoulis  
Varito Colomo  
Martijn Weterings  
Simon  
Simon TREMBLEAU  
Jim Mikolasek  
L.N. Tracy  
Gangrol  
Andrés Tarin García  
Nebiath  
Andrew Maroudas  
Chris Panten  
François Raymond  
Joshua Fischer  
Borz  
Andrew Giaume  
Santiago  
Mirko Paradisi  
Torsten Goller  
Roman Demyar  
Russell Cox  
Christopher Robichaud  
Marc Douchamps  
Michael Maldonado  
Lifestyle  
Matthias Van Rensbergen  
Hobbesgoblin  
Götz Weinreich  
Hugh Jaynus  
Namyra Nightson  
Lucas  
Tim Schilder  
Guillaume DEBAS



Eric  
Darren Law  
Kris Gallant  
Reuben  
Peter  
sparkydvl  
Oystercult  
Veruca90  
Joe Borneman  
João Flávio G. Falaschi  
Holger Presch  
Rowell  
Franz  
Paul Unger  
CataCat  
Matthew W.  
Ulf Magnusson  
Ag  
Rob L.  
Noel  
Robert Breece  
PariahsHome  
Derick Dancer  
Jochen Wiesner  
Ingo Flach  
Keith H  
Jorge Barreiros  
Joel Berg von Linde  
Dave Turner  
James Bell  
Gerrit  
Jost L. Hansen  
blackbana  
Kристine Louise Wright  
Giannis Manolopoulos  
Mike Barber  
Frank Scheepers  
Giulio  
Ewdawg  
Simon Larsson  
Snowjaye  
Hermann Mätkki  
JJ Lee  
Thanasis Kaltsoudas --  
vonkalt  
Steph B  
Lars Holgaard  
Eric Zag  
Rick Boeve  
Cole Lane  
Jeffrey  
Francis Amador Lachance  
Courtois  
Nader Greenly  
Edouard  
Alberto Rella  
Kenneth Froelich  
Andrew  
Marc Tautschnig  
Stephen Green  
Yann DECARDIN  
Alexis Morin-Martel  
Alex von Hochtritt  
Adrian Lovelace  
Lurking  
Victor Bolotari  
Fernando Vazquez  
Max Wojciechowski  
Mark White  
Neil Webber  
Turbiales  
András Timár-Géng  
Michael Pritchard  
Amatullen  
Diego Sastre  
Scott Rex Minkoff  
Miriam Weiler  
dominic putzeys  
Jose Luis  
GeneralGrundmann  
rom1944  
Ikari  
Gerhard Fertl  
Joel Morgan  
Douglas  
Jeroen Bakker  
Fraser Imrie  
Adam Forgo  
Lucian Costa Silva  
Lawrence Cicchetti  
Killians  
Carlos Cueto  
Gallant Knight Games  
Victor Rodriguez  
Jérôme Lartaud  
Robert  
Guillaume Bernard  
pmdf  
Emmanuel Agianniotakis  
Anna  
Chase Williamson  
nestor  
Walter Floth  
Dreamer  
Michael  
Elfiral  
Flávio Valente

Belén  
Frederico Gondim  
Michael Nimb  
Trajano  
Dennis Nielsen  
Etienne Naudi Montebello  
greenedr00l  
Raymond  
Christophe Segretain  
Pedro Cárdenas Patino  
Pedro Vieira  
Sylvain  
Jean Felsky  
Florent LR  
Tomas  
Rogurd  
Philipp Winter  
Andy Donovan  
Renato  
Flo  
Yigitler  
Drew Kotche  
Roberto Reina  
Christoffer N.  
Stefan Göttling  
Keith H  
Tyler Turner  
Davide  
Johannes Boehm  
Amon  
Frédéric Fredz Charbonneau  
lanaindia.s@gmail.com  
blackbana  
Lourenco Joao  
Ross „Marquis“ Lewis  
Iván González López  
Reinaldo Gomez Larenas  
Travis McGeathy  
Adam The Golem  
Andrew Quinn  
Chrystian Meissner  
Ugo Cimone  
Fabian Stiller  
Löwenpower  
Manuel Belmonte  
Andrea IBassi  
Avram Lytton  
Doug Roderick  
Leandro Vandijck  
Teodoru Andreas  
Michi  
Thorsten M.  
Alexander Bernstein  
Gord Hatt  
Jamin Fryer  
Angus Abranson / Chronicle  
City  
mark pittman  
Cornelius Ludwig  
Lea  
Thomas K. Koch  
Watervale  
Thomas Mannino  
Michael Hemmingsson  
Daniel Bogdanovic  
Scott Desmarais  
faux  
Luis  
John R.  
Dustin Garcia  
Alexander Aleryd  
AnnMotz  
Matthew B  
Pepe Corona  
Phil Ranalli III  
Patrik Rosenhall  
Sven Siemen  
Cristian Busato  
Norman Smith  
Péter Sasvári  
Jason Enos  
Victor Nuñez  
Daniel N  
Guillaume Berger  
M. Czekay  
Kevin Murphy  
furak  
Ilaria (Kethra) Brotto  
Adam Homoki  
Tony Strutyński  
Philipp Oemckel  
Jonatan Garcia Curiel  
Philip Habig  
Francesco Deadpool Gallareto  
James DeBruicker  
Dano  
Balevala  
Conrad Hamel  
Teemu Pulkkinen  
Robert  
Mathieu Lepage  
Julien Duprie  
PoOllux  
Glen Blosser  
Sergio Sanz  
Ulrik Decado  
Paulo Risuenho  
Carlos Augusto Mello  
Machado

Dennis  
Jason Preder  
Jose Luis Velazquez  
UsuryName  
Jinmanbe  
Laurent V  
Key K  
Markku  
Pierredh  
Douglas Pelton  
Filippo Dallavalle  
Falkenschwinge  
dediledi  
Brian Viron Petersen  
Miguel Ángel Alvarez  
Congosto  
Francisco  
Иван Тёрушкин  
Marco Biagiotti  
Peter G McCann  
Sébastien A  
Anthony Markesino  
JUANMA EL SUPER  
Maria Hejlek  
Jenny Stern  
Jams  
Seamus  
Bryce Thomson  
Johannes Boehm  
Bruno  
Kiss Ákos  
Miky Sins  
RDeutsch  
Steven Cherrill  
Mike Longley  
Austin Haught  
Esa Lampinen  
Theodil  
DANIEL MARTÍNEZ  
MORATALLA  
Fabian Stiller  
Gabriel Alexander Maria  
Fumagalli  
Catherine Deaville  
Jerome  
Neill  
Bruno Peres  
Luca Carnevale  
Everything Epic  
Thorsten M.  
Alexander Bernstein  
Gord Hatt  
Jamin Fryer  
Angus Abranson / Chronicle  
City  
mark pittman  
Cornelius Ludwig  
Lea  
Thomas K. Koch  
Watervale  
Thomas Mannino  
Michael Hemmingsson  
Daniel Bogdanovic  
Scott Desmarais  
faux  
Luis  
John R.  
Dustin Garcia  
Alexander Aleryd  
AnnMotz  
Matthew B  
Pepe Corona  
Phil Ranalli III  
Patrik Rosenhall  
Sven Siemen  
Cristian Busato  
Norman Smith  
Péter Sasvári  
Jason Enos  
Victor Nuñez  
Daniel N  
Guillaume Berger  
M. Czekay  
Kevin Murphy  
furak  
Ilaria (Kethra) Brotto  
Adam Homoki  
Tony Strutyński  
Philipp Oemckel  
Jonatan Garcia Curiel  
Philip Habig  
Francesco Deadpool Gallareto  
James DeBruicker  
Dano  
Balevala  
Conrad Hamel  
Teemu Pulkkinen  
Robert  
Mathieu Lepage  
Julien Duprie  
PoOllux  
Glen Blosser  
Sergio Sanz  
Ulrik Decado  
Paulo Risuenho  
Carlos Augusto Mello  
Machado

Christopher Berg  
Michal Vit  
Allen Browning IV  
DörkDieta  
Maxime Barbe  
vaillant  
LuLu Games  
Arkeran  
Javier Rodriguez  
LUCA ALLOIS  
Amance  
Kevin  
Steven Bell  
Daroslaw  
Christian Beltran  
Justin Jones  
Francisco  
Philipp Winter  
superpam  
MOISES  
Tim Hagenacker  
Ryan  
Rennie  
Marco  
Kenji  
Herwin Prem  
Stuart Mackaness  
James Louis Friery  
Jacco Nijholt  
Bertrand CLASSEN  
Joe Gengler  
David Rapp  
Atharel  
William Dovan  
Crafting Kingdoms  
Shakkra  
Danilo Bernocchi  
Khutulus  
Deneuve  
Shawn K Dorsey  
Delphin  
Spiral Galaxy Games  
Kass  
Daniel Lawrence  
Carsten Filmer  
carlosojavierce  
Unboxing Games Ltd  
Maria  
Borna Pekaric  
Lev Dukhovnyi  
Thea Vik  
Alberto Azzo II D'Este  
Nathaniel Johansson  
Christopher Blakely  
Simon Briere  
Matthias Walter  
Kevin Jackson  
David Martin  
Chrono  
Benjamin  
Alan Orr  
DualPistoleiro  
RingStar  
Massimo La Torre  
Zachary Harley  
Josh Parrish  
Juan Sosa  
Scott Mohnkern  
Chris Bates  
Damien  
Jorge Piñeiro Cuesta  
Juan Manuel Dominguez  
Simon Keast  
Ricardo  
George Vasilakos  
Brandon W Lane  
Kevin Mellis  
Øivind Himsett  
ShaneT  
Rebecca Lisi  
Irickz  
Robert Reece  
Dan Andrew  
Alex Donati  
Vincent Henrotte  
Yiwan Ho  
Scott Aoki  
Szymon  
Darren Goodair  
Michael Petrie  
Alejandro  
Tamas Szabadi  
Michael Hofmann  
Thramack  
BoardGameRevolution  
michael randall  
Max  
Martin Cubberley  
Justine Leroy  
Stacey Figure  
Matthew C Keener  
Paul de Senquisse  
robert simms  
Luar  
Gravolis  
Sethrice Ardstadht  
James Abrahams  
AJ Darrow  
Adam

Thibault Luillier  
Molnár Levente  
Joost Vervoort  
Steven Crane  
Aitealeo  
Paul Blakey  
Ben Mant  
Ce Acatl Cruz  
Fournier Rémi  
Ahigo.m  
Luth  
Benjamin Bauer  
Miles Schlosser  
Jason Epstein  
AGabban  
Ben VA  
D. B. Rosengard  
Mammut  
Ben McCallum  
Francis Wiederkehr  
Ryan  
Evangalos Dasopatis  
Guilherme Pinto  
Rick Baca  
Keith  
David Dawson  
Jonathan C. Osborne  
Victor Carvalho Burnett  
Bertrand CLASSEN  
Joe Gengler  
David Rapp  
Atharel  
William Dovan  
Crafting Kingdoms  
Shakkra  
Danilo Bernocchi  
Khutulus  
Deneuve  
Shawn K Dorsey  
Delphin  
Spiral Galaxy Games  
Kass  
Daniel Lawrence  
Carsten Filmer  
carlosojavierce  
Unboxing Games Ltd  
Maria  
Borna Pekaric  
Lev Dukhovnyi  
Thea Vik  
Alberto Azzo II D'Este  
Nathaniel Johansson  
Christopher Blakely  
Simon Briere  
Matthias Walter  
Kevin Jackson  
David Martin  
Chrono  
Benjamin  
Alan Orr  
DualPistoleiro  
RingStar  
Massimo La Torre  
Zachary Harley  
Josh Parrish  
Juan Sosa  
Scott Mohnkern  
Chris Bates  
Damien  
Jorge Piñeiro Cuesta  
Juan Manuel Dominguez  
Simon Keast  
Ricardo  
George Vasilakos  
Brandon W Lane  
Kevin Mellis  
Øivind Himsett  
ShaneT  
Rebecca Lisi  
Irickz  
Robert Reece  
Dan Andrew  
Alex Donati  
Vincent Henrotte  
Yiwan Ho  
Scott Aoki  
Szymon  
Darren Goodair  
Michael Petrie  
Alejandro  
Tamas Szabadi  
Michael Hofmann  
Thramack  
BoardGameRevolution  
michael randall  
Max  
Martin Cubberley  
Justine Leroy  
Stacey Figure  
Matthew C Keener  
Paul de Senquisse  
robert simms  
Luar  
Gravolis  
Sethrice Ardstadht  
James Abrahams  
AJ Darrow  
Adam

Alexandre Legendre  
Cindy  
Ross  
Pavel Gurov  
Michael Makarius  
Hayakawa Hidetoshi  
Michael Phillips  
Sandrider  
Eric Patterson  
Federico Medina III  
Sebastian Dean  
Ayukata  
Ben Stewart  
PandaBG-BR  
Eduardo Antonio Ferreira  
Zaque  
Kyle Oliveria  
Justin Schibanoff  
Jesus Ramos  
Andrew Candy  
Demo  
Daniel  
Remington Chin  
Andrew Van Pernis  
Kurt  
Alekh Kahló  
John Royston  
J Pranes  
Steven  
Lucas Zambon  
Tyler Johnson  
Shem Jose Garcia  
Xologrim  
Richard  
Nancy Ascenzi  
VinciusKpt  
Charles  
daniel carter  
oTacOaTo  
Michael Macary  
nevertimes  
Stirling Gerbic-Forsyth  
Gregory Urbanski  
Rodrigo Aparicio  
Paul Soukup  
Amy Hall  
Foufou Ihou  
Paul Coombes  
Tyrrnis  
Angus Lee  
Bruno Goselin  
Bobby Brown  
Adilson Boson Jr.  
mr\_krolik  
I Jaye Sunsum  
Daemn  
John Turner  
Krist Jackson  
Ricardo Leite  
Don Regensburger  
Alberto Jose Zarraluqui  
Michael Leader  
blair black  
Rémi B.  
Richard Poteat  
Thorin Thompson  
Ian McAuley  
ARAKI NORIAKI  
Trevor Burkholder  
Mark Pond  
Michael  
Robert  
Oliver Biesler  
Marcus Anderson  
William Dockendorf  
Gregor Puder  
Dustin Dunaway  
avmoreno  
Robert Bean  
Calindor  
Jason Chapa  
marco  
Karen L  
Steve Salmon  
Nathan Amor  
Jaron Kennedy  
Zhubeen Tavakoli-Keshe  
Kevin Wattawa  
Glenn  
Spencer Strange  
Garth Westphal  
Joe Valdez  
Gabriel Guedes  
Rexxa  
daguebriza  
Liquid Limn  
Liquor Guy  
Spencer Forsell  
André Bellote  
Samantha Henry  
Robb Rouse  
Christopher Dell  
Carlos Eduardo  
Angel F. Martinez  
Andrea chiara mallus  
James Abrahams  
AJ Darrow  
Adam

Wyatt Dorn  
Gustaf de S  
Balázs Zaicsek  
Craig Morrison  
Brendon Larimore  
Billette  
Guillaume Zuber  
Allen Cready  
Morten Lange  
Daniel Bueno  
Demian McLellan  
Lorenzo  
Lee Wan Ju  
claudio vitali  
Remport László  
Killer Power  
Mathieu Dewavrín  
EsaK  
Dong-jin Im  
Miguel Ángel Pedrajes Torres  
Clone1710  
Paul De Wit  
Julian Schloßbauer  
Daniel Romano  
Nicholas Cole  
MAUTIN  
Fernando  
Andrzej  
Arkhané Asylum Publishing  
Jan Wauters-Schauvlielier  
Alexander Neumann  
Simone Martella  
Jalrash  
Geremtt Chan  
Daniel  
Johnny Tran (Chan)  
Jens Thorup Jensen  
Lars Schjøth  
Kim Brvenik  
Seung Hyun Yoo  
AnaMig  
Charalamos Voulgaris  
John Mackay  
kewltrip  
Manuel  
John Medany  
Fernando Prado Riesco  
Benjamin Welke  
Jason  
Szymon Knapcik  
Christian Gschmelzer  
Judge Ozz  
Florian Poullet  
Franz Erhart  
Teylen  
S\_jamot@yahoo.fr  
Horrible Guild  
Stephan  
Cyril Le Follette  
Gabriele  
Maros Belko  
Greevil  
Matt Gimblett  
Tadas Rimkus  
Kate Friday  
Dan  
Francesco Bergamini  
Brett Ritter  
Florian Holzbauer  
Yannick Walheim  
Claudio Pozzoni  
Ralf Becker  
Cezary Wysockanski  
thomas vernay  
Sox  
Daniel Pfeffer  
Pablo González Carreira  
Miniejew  
Ana  
Björn Jordan  
Alexander  
benoit  
MadManu  
Gaignard  
Narrrack  
OlorinNight  
Rigel Anderson  
Guest 1380342258  
Nikolaos Vrettos  
Andre Schreiter  
Daniel Theler  
Bonnier Michael  
Malte W.  
alessandro Bonifacio  
Dean Palmer  
Manuel  
Donovan Ranney  
José Manuel Bernal Ganga  
Kantur  
Andrew Demik  
DadouxIII  
Salvador Perez  
Projer  
Diego Carlos Magdaleno  
Sanjuan  
5e Adventures  
John Doyle

SOTIRIOS  
Simone Marzola  
Will Britton  
Eryck Brisson  
Bill  
MARCOS MANOEL SILVA  
SEVERIANO  
Alexander Wildt Forrest  
alex  
Stephen Ball  
Yodo  
Esther Busch  
David Alvarez Saez  
David Brittain  
Kirk Bollinger  
Skraag  
Malkev  
Parshath  
Ricky W  
Gareth Coster  
mrbblackkat  
Viyullas  
Thomas Schliecker  
XanBreo  
Guy Reece  
DreamingEndless  
Mark S  
Sascha NÄthler  
Dario Canto  
Nicholas Koop  
„Frédéri“, „V.K. Friedrich“  
POCHARD  
Oriol Tutusaus  
Camilie R.  
Federico Costa  
Michael Frischmann  
Ken Dery  
Jens Thorup Jensen  
Lars Schjøth  
Kim Brvenik  
Seung Hyun Yoo  
AnaMig  
Charalamos Voulgaris  
John Mackay  
kewltrip  
Manuel  
John Medany  
Fernando Prado Riesco  
Benjamin Welke  
Jason  
Szymon Knapcik  
Christian Gschmelzer  
Judge Ozz  
Florian Poullet  
Franz Erhart  
Teylen  
S\_jamot@yahoo.fr  
Horrible Guild  
Stephan  
Cyril Le Follette  
Gabriele  
Maros Belko  
Greevil  
Matt Gimblett  
Tadas Rimkus  
Kate Friday  
Dan  
Francesco Bergamini  
Brett Ritter  
Florian Holzbauer  
Yannick Walheim  
Claudio Pozzoni  
Ralf Becker  
Cezary Wysockanski  
thomas vernay  
Sox  
Daniel Pfeffer  
Pablo González Carreira  
Miniejew  
Ana  
Björn Jordan  
Alexander  
benoit  
MadManu  
Gaignard  
Narrrack  
OlorinNight  
Rigel Anderson  
Guest 1380342258  
Nikolaos Vrettos  
Andre Schreiter  
Daniel Theler  
Bonnier Michael  
Malte W.  
alessandro Bonifacio  
Dean Palmer  
Manuel  
Donovan Ranney  
José Manuel Bernal Ganga  
Kantur  
Andrew Demik  
DadouxIII  
Salvador Perez  
Projer  
Diego Carlos Magdaleno  
Sanjuan  
5e Adventures  
John Doyle

Ysuran  
Joshua  
Eryck Brisson  
Bill  
MARCOS MANOEL SILVA  
SEVERIANO  
Alexander Wildt Forrest  
alex  
Stephen Ball  
Yodo  
Esther Busch  
David Alvarez Saez  
David Brittain  
Kirk Bollinger  
Skraag  
Malkev  
Parshath  
Ricky W  
Gareth Coster  
mrbblackkat  
Viyullas  
Thomas Schliecker  
XanBreo  
Guy Reece  
DreamingEndless  
Mark S  
Sascha NÄthler  
Dario Canto  
Nicholas Koop  
„Frédéri“, „V.K. Friedrich“  
POCHARD  
Oriol Tutusaus  
Camilie R.  
Federico Costa  
Michael Frischmann  
Ken Dery  
Jens Thorup Jensen  
Lars Schjøth  
Kim Brvenik  
Seung Hyun Yoo  
AnaMig  
Charalamos Voulgaris  
John Mackay  
kewltrip  
Manuel  
John Medany  
Fernando Prado Riesco  
Benjamin Welke  
Jason  
Szymon Knapcik  
Christian Gschmelzer  
Judge Ozz  
Florian Poullet  
Franz Erhart  
Teylen  
S\_jamot@yahoo.fr  
Horrible Guild  
Stephan  
Cyril Le Follette  
Gabriele  
Maros Belko  
Greevil  
Matt Gimblett  
Tadas Rimkus  
Kate Friday  
Dan  
Francesco Bergamini  
Brett Ritter  
Florian Holzbauer  
Yannick Walheim  
Claudio Pozzoni  
Ralf Becker  
Cezary Wysockanski  
thomas vernay  
Sox  
Daniel Pfeffer  
Pablo González Carreira  
Miniejew  
Ana  
Björn Jordan  
Alexander  
benoit  
MadManu  
Gaignard  
Narrrack  
OlorinNight  
Rigel Anderson  
Guest 1380342258  
Nikolaos Vrettos  
Andre Schreiter  
Daniel Theler  
Bonnier Michael  
Malte W.  
alessandro Bonifacio  
Dean Palmer  
Manuel  
Donovan Ranney  
José Manuel Bernal Ganga  
Kantur  
Andrew Demik  
DadouxIII  
Salvador Perez  
Projer  
Diego Carlos Magdaleno  
Sanjuan  
5e Adventures  
John Doyle

David H  
Kevin Nogle  
Rachel Brown  
Alberto Marcos Fernández  
Cándido  
Lilith Gaspar  
Bryan Hewitt  
Thomas Schelzig  
Fauconnier  
Fernando Costa  
Higuera Suarez Georges  
Mujmir Bukovy  
FFARGES  
Dargoud  
Goldenmean  
Benjamin Maillet  
Jam Ibañez  
L'Excellant  
Chip Soules  
Maria Paleologo  
CJ Romer  
Tim Ford  
Wendy Meeple  
Danielle Fiorillo  
Valerio Franchini  
El\_Malkavian  
Frédéric Petit  
Nicolas GEARARD  
Bart  
Michele  
Lord Red  
geng zhou  
Shadowquake  
Marcin  
Jean-Baptiste Montpellier  
Miguel Gonzalez Walter  
cator840  
Laurent d'Aries  
Niquet  
Carlos Gil de Montes  
Jonason Maltese  
Noah  
Daniel Cardoso  
Diego  
Alexander Kozhevnikov  
Rene Jellisch  
Herwig Hansmann  
Melody  
Dennis Westerhof  
heidnl  
Bertrand Scholtus  
Jeff G Rietberg  
bongoHerman  
David Lockwood  
Raymond Lee  
Patrick Tullis  
Morten Wiese  
Christos Tzeremes  
Bony  
schlid  
Steve De Bono  
Daniel Lattner  
Tadeu de A Figueiredo  
David Jones  
KatharinaKaun  
Gabriela Mizerija  
Methodical Studios  
Marco Orlandin  
Nora Preuss  
Constantin Gerstner  
Brian Delucchi  
Elliot Biddle  
Michele FLEM  
samsynn  
Sean Hagans  
Alexander Hawson  
Searchnomicon  
Michael Robinson  
Andres  
Andreas  
Michael  
Fernando Wiliam Leme  
Garcia  
Cain J McInerney  
Seb  
Christopher M Madsen  
Craig Bridger  
Barbier Fabien  
Matthew J. Clark  
Max Fun  
Bshi  
PledgeManager  
Ben Thornton  
Eric Ellis  
Jonathan Chapman  
Michael Korbis  
Andrew C  
Lukasz  
Chris Jacobs  
Leandro Mondini  
Anamnesia  
Juan  
Sutekh  
Jason  
valeri  
Marc L  
Richard Loh







Andrea Ferrari  
Ivan Peña  
Bernd Lindenberger  
Robin  
Peter Scholtz  
René Hauge Reinholdt  
Miguel Garcia  
Greshym  
CosmoK  
Pablo Salinas Vazquez  
Diced Game Studio  
Bedotto  
Ian Austin  
RICARDO REQUENA DELON  
Jesse Schoch  
Ola Danckwardt  
Rob M  
Franck  
Nate Stovall  
Chad McCallum  
John B Gillett  
La Donn Wittenburg  
Lord Villainous  
Björn Wewel  
Kai Passchier  
Noal Bastian  
Elijah Clay  
zer00verride  
Tim Espasandin  
Anthony J. Pirri  
Jonathan Davis  
Mr Pan  
Aaron Lindh  
Randy Meister  
Igor Fedianin  
Laurent Grignet  
Kevin Grace  
Jarrié  
Fabien Spessotto  
Mannonroth  
Loic Reynard  
LEGITAMINE Games  
Scherier  
Jareld  
picouilleur  
Peetr  
Jayson Cody  
Luca Polastri  
shocker31090  
Eric Delezie  
Ashzariel  
Cecilux  
Petru Baleanu  
Francesco Frazza  
Perez julien  
LE PAPE  
Tsaolat  
Eidan Rodriguez  
Ronald Schmidt  
Ivan  
Ignacio  
Petri Villeveikka Piirainen  
Michael Hollis  
Anke Hoffmann  
Wlad  
Mayank Saksena  
ARTIGUE-CAZCARRA  
Anna Bataaller  
Javi VegSa  
Ismael Jullien  
Riccardo Vittori  
Mattdemon34  
Iwo Ryszkowski  
Chris Byers  
Jérémié Comte  
S. C. Israel  
James Patrick Parks  
Road  
Boater Wang  
Corentin S.  
Gros Quentin  
Bradley  
Terry Colligan  
Victor H  
Manuel Luger  
Eve  
Bladejay  
Miguel Antonio Castilla  
Cañestro  
Franciny  
Isabel María Pérez Rodriguez  
Kanendar  
Andre Send  
Maxime  
denis mccann  
Danni Fevile Börm  
Miguel Díaz Sequedo  
Jasmine Martin  
tsintsin  
Batman the blind  
Scott Husch  
Benny  
Kyle Aucoin  
Cheva  
melchar  
Lauren  
Antoine Bertier

Roberto Rivera  
George Gershen  
Jason Moquin  
Kory Lorenz  
Antonio Adeva  
Ollie Swales (Unruly Ember)  
„Michael „Nighteyes“  
Poulsen Dürr“  
Stephen Hardy  
Lugh  
Matej Zorkoci  
Pasi Juhola  
Gentilmago  
Ramses Aaron Tavera Urias  
Jan Roger Pettersen  
Jessica Violetta  
Zachary Weening  
Leonidas  
Caragorn  
Marcos Cesar Dias Correa  
Brock  
Schinken  
Stefan Frerich  
Thupamart  
Joe Held  
Marc Landry  
Matthew Lindsay Payne  
Sid Casino  
Alan Peden  
Richard Munro  
Felipe Donini Ribeiro  
David Ghosh  
Milton Hunter Birkhead II  
Eric Thurston  
Chris Carlson  
Stefan Persson  
Ramon Jaimez  
Guest 1051946136  
Ikrar Pradana  
Jean Riviere  
Loic Reynard  
Stephan Wasser  
tuxmentat  
Guest 1907490930  
Eric Buh  
Marco Abächerli  
„Michael J. Reardon, Ph.D.“  
Laugier Alain  
Micah Mogle  
Pisit Thanatharawat  
Zaid  
Antony Bastiani  
Finkely  
Pepin  
Galen Hall  
Pilgrimzero  
R A N D A L  
Lars Humpert  
Ivan Fossa-Ferrari  
Scott R  
Dominyks  
Kersten Körge  
Nic O'Fairfax  
Michael  
Tim  
Christoph Lorenz  
Leopard2A5  
YEEI  
Mystic Crusader  
Sebastian  
Sascha  
Michael S Brand  
Kevin O'Dowda  
Zid  
Luis Antunes  
Brent Koozer  
Conrad Hoek  
JeeWee  
Krzysztof Hain  
Sofia  
Cristian Maroni  
Tristan Hahn  
Mathieu Dietsch  
Ian  
SpeaksWithStone  
Angeline Hamill  
Simon Dugard  
Philip Malicay Olsson  
H\_Barbas  
Logan Smith  
Harry Jacobs  
Raudell  
Robyn  
Kevin Butcher  
Kevin Lytle  
Kelly Yu  
Ben W  
Jason E. Petrea  
Bret Rowan  
Seth Thomson  
Dee Red  
Rachel  
Stacey Robinson  
Khraag  
Khrystof  
Bonnie Taylor  
Damon Stone

Matthew DePaso  
chrjana  
Daniel Abernathy  
Thilliez  
Ellynor  
Danil  
LeMoN  
The Doctor  
besmier  
Rax  
Stefan Krause  
Martin Larsson  
Paul Leone  
Aaron Mesnar  
Matthieu glady  
Rob Perry  
Jerry Butler  
Johan Gärderud  
Shawn Mccullum  
Thierry De Gagné  
dubos  
Tarik Taylor  
Frank Jaeger  
Olivier Mondor  
carmstrong04  
Shaari  
Pán Kevély  
Svenja Huntress  
Sam Hoffman  
Nick Hargreaves  
Brandon Davey  
Lamberty frederic  
Colin Nordstrom  
Arsenio Rafael IV  
YojamesBo  
Michael Saldana  
Jason Francisco  
Gil Lyne  
Tyler  
Josh Wasta  
Ramsey Salisbury  
Stephan Wasser  
tuxmentat  
Guest 1907490930  
Eric Buh  
Marco Abächerli  
„Michael J. Reardon, Ph.D.“  
Laugier Alain  
Micah Mogle  
Pisit Thanatharawat  
Zaid  
Antony Bastiani  
Finkely  
Pepin  
Galen Hall  
Pilgrimzero  
R A N D A L  
Lars Humpert  
Ivan Fossa-Ferrari  
Scott R  
Dominyks  
Kersten Körge  
Nic O'Fairfax  
Michael  
Tim  
Christoph Lorenz  
Leopard2A5  
YEEI  
Mystic Crusader  
Sebastian  
Sascha  
Michael S Brand  
Kevin O'Dowda  
Zid  
Luis Antunes  
Brent Koozer  
Conrad Hoek  
JeeWee  
Krzysztof Hain  
Sofia  
Cristian Maroni  
Tristan Hahn  
Mathieu Dietsch  
Ian  
SpeaksWithStone  
Angeline Hamill  
Simon Dugard  
Philip Malicay Olsson  
H\_Barbas  
Logan Smith  
Harry Jacobs  
Raudell  
Robyn  
Kevin Butcher  
Kevin Lytle  
Kelly Yu  
Ben W  
Jason E. Petrea  
Bret Rowan  
Seth Thomson  
Dee Red  
Rachel  
Stacey Robinson  
Khraag  
Khrystof  
Bonnie Taylor  
Damon Stone

Yancey Laroche-Williams  
Niguel Vega  
Gabriela D'Ávila  
Shawn  
barry  
Kris Karn  
Daiunus  
jchawley  
Malikite  
Pygmalion Alexander  
Lugh  
Augustine VI  
musim  
Hightowerzz  
Stephen Agnew  
Logan Hallfin  
Mark  
Nick Webster  
Isrephael  
Gusztáv Kincses  
Maximilian Tadashii  
Darren Lewis  
Ian McCreery  
Drew  
Lawrence  
Chris Davis  
Robert von Estorff  
Erlend Hunsrød  
Dracian  
Jean Maziere  
Bo Tangsted Agger  
Markus Veit  
Nick St.  
Oliver Schwartz  
Dave Shelling  
Chris Carlson  
Ash Havery  
Andrzej Probulski  
Mueller  
Mario Sánchez  
Gorm Reventlow  
Brad Kane  
Antonio Fernandez de Puelles  
Michael McDonald  
Carlos Pérez Alonso  
Rudolf Mensing  
Francois Le Parc  
MKrill83  
Christina Barbani  
Lanfranco Iodice  
Iain Miller  
Gareth Roberts  
Stuart Simpson  
Ewelina  
Andreas  
Frazer Barnard  
Alesander  
Jose Augusto Rubio Martinez  
Barry  
Wagner Almeida  
Jérôme Hernandez  
John  
Thorsten Schramm  
David Dalke  
David Stephenson  
Hans Jørgen Kristensen  
John Z  
Thue Eriksen  
roberto  
Ralf Dedlmar  
Amanda López Garcia  
Jason W. Brown  
Samael from the black door  
Psyché555  
Cristian  
Pouget  
Secondhand  
Jo De Mey  
Caigneux  
Thomas Daugirda  
Andreas Marckmann  
Andreassen  
Zyymon Nowak  
Cedar Skye Kilcrease  
saizgz  
Jeff Nicholson  
Christian Girbo  
Will Hamre  
William Russell  
Stephan  
Dimitri Jajesnika  
„Hans, Child of Hel“  
Lari Kukkonen  
Maximilian Olbers  
Patrik Nordebo  
Olof  
Christoph Salge  
Jacob Sjödin Kristensen  
Timoj  
Circuitbreaker303  
Enrique Ramirez Sánchez  
wp  
Toipilas  
Timo Hildebrandt  
Johan Svengård  
Gumar Karl Palmason  
Kyle  
Scott Olson

Romain Naim  
Sebastian  
Mauricio Cadiz  
Andross  
hasimir  
Veskar  
Xavier  
Raziel  
Liz  
John D Williford  
Tchaclok  
Daniele Carosi  
Toby Truman  
Frank Minogue  
Marco Cellini  
Jameson Hampton  
John Waller  
Laura Gifford  
Whitt  
Martin Krag  
Ronnie Reyes  
Diego Esteban Sánchez  
Vonigner  
Nathan Tamayo  
mdb  
Daniel  
Mindflare  
Christopher  
Shadark  
Cathion  
Bristol Finch  
M Charron  
Jon Arild Westlund  
Uruchi Van Broodraven  
Horace  
Martin Reinthaler  
Michael Weiss  
Keej  
Matthew Paice  
Patrick Fugistier  
Stephanie Koini  
Thomas Wajs  
Travis  
izah  
Adam O'Neil  
Teemu Korkeakoski  
Benjamin Porter  
Fernando Prado  
Sean Morgan  
geraldo  
Andrew Bowers  
Gregory Bartz  
OJB  
Manuel Casarin  
Federico Bottoni  
Niels Thole  
Caine Hazen  
Doyle\_138  
Matija Strujić  
Niko Leppänen  
Stephane Emptage  
Patrick Pachal  
Drew McParlan  
Brandon Rotkel  
Malkaven  
Joel MacMahon  
ComradeOfalex  
Jeff Harrison  
Alexander Tostowaryk  
„Alan, Haberdasher of  
Brimstone“  
Patrick Nottingham  
Krzysztof Karski  
Jhonn  
David Kajewski  
Jeffrey Kunkel  
Wendy Shaeffer  
Lacey Atkinson  
Beatrice Battaglia  
Nightmare Rabbit  
Randall Greenfield  
Mariano Rico  
Matthew Cramsie  
Wilhelm Kugelberg  
Daniel Soares  
Chris Lavin  
Chelsea Shepard  
Jacynthe Parent  
Jess Boronico  
Hari Capra  
Kitty Langley  
Kevenliev  
S. Tisdale  
Brandy Love  
Pedro Sánchez  
dchasek  
James Jeffers  
CBN\_Shaggy  
John  
Bobby Hosey  
Jimmah  
william  
John Meisner  
Melissa S.  
Gary Stern

Aaron Steven Zimdars  
Lucas Stroud Ray  
David  
Sam McCaffrey  
Nicolas Koenig  
Nacho  
Synchronized  
Jan Krause  
Giacomo Calvagna  
Bartek  
Alystair  
Powerplant Games  
The Sean  
Juan Antonio Bravo Aranda  
Desplats  
Antal Princen  
Daniel Jodemann  
Gary Ashkam  
DAVID CAMPDERROS  
RODRIGUEZ  
maeseritter  
Armiran  
Gamer Travels  
Marcin Dąbrowski  
Mathieu Rivero  
Craig Austin  
Konstantinos Mavrikas  
Phil Taylor  
Dyce  
Morgan Colet  
Cristian López Escalante  
Mahieu  
Guido Giunti  
Antortus  
Abraham Quero  
Ludwig Sass  
Astrid Callewaert  
Corey Starkey  
Matt W  
Wellington Kleber Guimarães  
Bastos  
Stefan Axelsson  
Wilfried Vernon  
Delahaye  
Anastasia  
Guilherme Calixto  
Bon Olivier  
Thierry BOULET  
BLANC  
Martin Wessman  
Picard  
Kamil Lowisz  
T. A. Brahm  
Ivan Fraustro  
Bloodymarie877  
Mellow Yellow  
Joachim Käks  
Valeri Saltikoff  
Lenonn  
Rob Harley  
Laurent R  
Emrick  
Johan Sigvardsson  
SirJAGman  
Benito Zagarella  
Oscar Pérez Pou  
Terrasse  
Chris Bullock  
Volker Berg  
Jim Phillips  
Frode Wist  
Dirk Heislitz  
Valerio Vistarini  
Marika Zep  
Andreas Hawe  
Kara Roncin  
Dario  
Jadis  
Bonnie  
Frankie Gee  
Chris  
Sara Barboni  
Joseph Spencer Greenwood  
Alexandra  
Adam Bouchard  
Bjorn Christian Hjørhøy  
Fredric Sundberg  
Memoirture  
Marion Nicolas  
Ivano  
Maycon Hudson  
Gregg Bolinger  
chris riedel  
Natalja  
Daniel Roeske  
Nick  
Piggypark  
Lothereus  
Malte  
Tommy le Chat  
Nick Dianatkahh  
Teflaton  
Gianluca Tangorra  
Baranyai Adam  
Sigh  
Calli Kira  
Onics

Oliver de la Parra Jugador  
Casual  
Ville Uusivuori  
Nick Neely  
Jorge Sasaki  
Andreas Schlottke  
Silverstring Media  
Dirk Petersen  
PIERRE  
Robert Lohmann  
Ludovir  
hadesengel  
Gleipnir Games  
Freddy Martinez  
Markus Lala  
Lorkaii  
georgacacos13@gmail.com  
Yanic Racine  
Florent Marteau  
Helblinde  
Gustavo Ludens  
Viktor Rangelov  
Grey Bow  
Lloyd Moore  
Antonio Longo  
nathanofnember  
Judith  
Woobs  
antbacke  
Soren Haurberg  
Andrei Hîrgău  
Nick de Berckem Dunn  
Miguel Girón  
Nico Huebel  
Anthony Dudden  
Markus Singer  
Jonathan Ricks  
César Mañas de la Cruz  
Mikael Hansson  
Mateus Braga  
David F. Bryden  
Luís Costa  
Richard Ijungqvist  
Richard Hamdan  
Gary Stahlberg  
Ediz Osman  
Anthony Orozco  
Jennifer Trog  
Mauricio Flores Estrada  
Bene Happy Perri  
Alex  
Pegana  
Alekskid  
misterjynx  
Alejandro  
Gerald Ross  
Aaron Killen  
Valeri Martinello de Oliveira  
nachodiaz00002  
Angel d'Argy  
Jason  
Mererou  
Garrin Newsun  
HeRoBLADE  
Torsten Sawalies  
Brett Kaye  
Juan Gonzalez  
Joe Huntzinger  
Nick C  
AmstradHero  
Tim Dennie  
Andrew Mathieson  
Bad Crow Games  
Jeremy Drover  
Marc Lichtenfeld  
Carlos Alberto Macagnan  
Felipe Filardi da Rocha  
David Carpenter  
Halldorf Runar Jonsson  
Bryan Haakensen  
LudoCherry  
hxcmmike  
Garrett Greene  
Oliver Püschel  
Ryan  
Kurt Matthias  
Claudio  
David Berck  
Nan-Chang Chiu  
Chablar L Slater  
Thomas Sarmiento  
Cameron Tinning  
Guest 684589067  
Gábor Szeberényi  
Santiago Gil de Loio  
Bart  
Johan Nordsten  
Neex01  
Iago Aoubourg Ferreira  
Kreusfel  
Paolo  
Vincent DEBREUX  
Vincent Malavieille  
Alex Islander  
Nick Havens  
Eric  
DrSom

Robert Heinel  
Dimitris Tzanerakis  
Ville Uusivuori  
Nick Neely  
Jorge Sasaki  
Andreas Schlottke  
Silverstring Media  
Dirk Petersen  
PIERRE  
Robert Lohmann  
Ludovir  
hadesengel  
Gleipnir Games  
Freddy Martinez  
Markus Lala  
Lorkaii  
georgacacos13@gmail.com  
Yanic Racine  
Florent Marteau  
Helblinde  
Gustavo Ludens  
Viktor Rangelov  
Grey Bow  
Lloyd Moore  
Antonio Longo  
nathanofnember  
Judith  
Woobs  
antbacke  
Soren Haurberg  
Andrei Hîrgău  
Nick de Berckem Dunn  
Miguel Girón  
Nico Huebel  
Anthony Dudden  
Markus Singer  
Jonathan Ricks  
César Mañas de la Cruz  
Mikael Hansson  
Mateus Braga  
David F. Bryden  
Luís Costa  
Richard Ijungqvist  
Richard Hamdan  
Gary Stahlberg  
Ediz Osman  
Anthony Orozco  
Jennifer Trog  
Mauricio Flores Estrada  
Bene Happy Perri  
Alex  
Pegana  
Alekskid  
misterjynx  
Alejandro  
Gerald Ross  
Aaron Killen  
Valeri Martinello de Oliveira  
nachodiaz00002  
Angel d'Argy  
Jason  
Mererou  
Garrin Newsun  
HeRoBLADE  
Torsten Sawalies  
Brett Kaye  
Juan Gonzalez  
Joe Huntzinger  
Nick C  
AmstradHero  
Tim Dennie  
Andrew Mathieson  
Bad Crow Games  
Jeremy Drover  
Marc Lichtenfeld  
Carlos Alberto Macagnan  
Felipe Filardi da Rocha  
David Carpenter  
Halldorf Runar Jonsson  
Bryan Haakensen  
LudoCherry  
hxcmmike  
Garrett Greene  
Oliver Püschel  
Ryan  
Kurt Matthias  
Claudio  
David Berck  
Nan-Chang Chiu  
Chablar L Slater  
Thomas Sarmiento  
Cameron Tinning  
Guest 684589067  
Gábor Szeberényi  
Santiago Gil de Loio  
Bart  
Johan Nordsten  
Neex01  
Iago Aoubourg Ferreira  
Kreusfel  
Paolo  
Vincent DEBREUX  
Vincent Malavieille  
Alex Islander  
Nick Havens  
Eric  
DrSom

Robert Heinel  
Dimitris Tzanerakis  
Ville Uusivuori  
Nick Neely  
Jorge Sasaki  
Andreas Schlottke  
Silverstring Media  
Dirk Petersen  
PIERRE  
Robert Lohmann  
Ludovir  
hadesengel  
Gleipnir Games  
Freddy Martinez  
Markus Lala  
Lorkaii  
georgacacos13@gmail.com  
Yanic Racine  
Florent Marteau  
Helblinde  
Gustavo Ludens  
Viktor Rangelov  
Grey Bow  
Lloyd Moore  
Antonio Longo  
nathanofnember  
Judith  
Woobs  
antbacke  
Soren Haurberg  
Andrei Hîrgău  
Nick de Berckem Dunn  
Miguel Girón  
Nico Huebel  
Anthony Dudden  
Markus Singer  
Jonathan Ricks  
César Mañas de la Cruz  
Mikael Hansson  
Mateus Braga  
David F. Bryden  
Luís Costa  
Richard Ijungqvist  
Richard Hamdan  
Gary Stahlberg  
Ediz Osman  
Anthony Orozco  
Jennifer Trog  
Mauricio Flores Estrada  
Bene Happy Perri  
Alex  
Pegana  
Alekskid  
misterjynx  
Alejandro  
Gerald Ross  
Aaron Killen  
Valeri Martinello de Oliveira  
nachodiaz00002  
Angel d'Argy  
Jason  
Mererou  
Garrin Newsun  
HeRoBLADE  
Torsten Sawalies  
Brett Kaye  
Juan Gonzalez  
Joe Huntzinger  
Nick C  
AmstradHero  
Tim Dennie  
Andrew Mathieson  
Bad Crow Games  
Jeremy Drover  
Marc Lichtenfeld  
Carlos Alberto Macagnan  
Felipe Filardi da Rocha  
David Carpenter  
Halldorf Runar Jonsson  
Bryan Haakensen  
LudoCherry  
hxcmmike  
Garrett Greene  
Oliver Püschel  
Ryan  
Kurt Matthias  
Claudio  
David Berck  
Nan-Chang Chiu  
Chablar L Slater  
Thomas Sarmiento  
Cameron Tinning  
Guest 684589067  
Gábor Szeberényi  
Santiago Gil de Loio  
Bart  
Johan Nordsten  
Neex01  
Iago Aoubourg Ferreira  
Kreusfel  
Paolo  
Vincent DEBREUX  
Vincent Malavieille  
Alex Islander  
Nick Havens  
Eric  
DrSom

Jason King  
Philip Junek  
Jake Staves  
Sweets  
Jeremy Travis  
Ana Roig Hernández  
Jill Yedwab  
EpicGodofChaos  
Patrick Wright  
Daniel Hurtado  
Marcel Josch  
Hunter42  
Edward  
G. Will  
Sauvegrain  
Richard Stagg  
ben verhaevert  
Michael Shea  
Vallerand  
NephasteXI  
Tual Guillaume  
Cristina Caestro  
Grey John  
Magnus Lilja  
Kebhab  
Sergio  
Rafael Antonio Lucas Avila  
AnEternal  
Cécile DOUULENS  
Finestyle  
Gabriel  
Jonas Gabrielson  
Ersatz Nihilist  
Matthew Baker  
Matt Kleine  
Niklas Lidén  
Jonathan Silva  
Michel Van Aalstum  
Jorge Vazquez Nuñez  
Aaron Cox  
Colin McCauley  
NICOLAS Eric  
Lau K. Lauritzen  
David  
Malicia Reine Morel  
Alejandro Matas Bonilla  
Jason Grunert  
Thomas Tas  
Kazuya Murakami  
Tapio K.  
Ryan  
Francis Guilbeault  
Nicolas Felten  
Fabio Almeida  
Aidin Fanni  
Joshua Brumm  
Daniel Milnikel  
Nr198982  
Jonas Posman  
Przemyslaw Wróbel  
Daniele Sgarro  
cbkain  
John Paul  
Jason Morton  
Jan Wassermann-Fry  
Alex Frisbie  
Josh McLellan  
Martin Dogunbop  
Zach Wilson  
miguelgc  
Tim Dennis  
Mike Goetz  
François Mahieu  
Tyler  
Kenneth Banfield  
Caron Ludovic  
Niarff  
xAKOLITOX  
Dylan Grozdanich  
1Stein1  
Christopher Milan  
sekathree  
Antonello Petracca  
Ashley Gelb  
Imperator  
Mabelode59  
Jesús Miguel Quesada  
Elea Brandt  
Robert Corbett  
Uli  
Maksim Mitrofanov  
Khaean  
Shawn Edwards  
Kelli Tyner  
Daniel Tyner  
Alexandre Boudreau  
Andre Nienaber  
Claudio Volpini  
Thomas Jackobs  
Greg Gedrasik  
Adam Coggins  
Danielle VanHecke  
ALEXANDER  
Kevin McGee  
Lowlander  
Lesser Evil Games  
Plvibert

Patrick Hartmann-Kjølhed  
elf\_2000  
Helen Loukos  
Floyd Salerno  
Mike An  
Ash Ley  
Adam Hirsch  
Daniel Davies  
James Vogt  
Jamie Fraser  
Lok Ting Choi  
Wilson Weaver  
Jean-Baptiste Vanderpotte  
bunkr  
chuanxin  
Slackattack  
Alice Couturier  
Clemens J. Heilmann  
Kreischta Ragan  
Kevin Cisz  
Mike Bannwart  
Bob Monkman  
Alexander Welsz  
neotheriker  
Jeremy Mueller  
Hammer of Mensis  
Chalas Alexandre  
Viktor Nelipovich  
Jaime  
Mixorte  
Kevin Suy  
Hendrik Fest  
Allan Kjerulf-Thomasen  
Jan Barke  
Andrew Smallwood  
Colin Everett  
Nounoub  
Shane  
Andreas Pereira Motta  
David Olovsson  
ANKS1069  
Chris Lane  
JayWhipOnRye  
Lawrence plano  
Tobias Kallen  
David Patrick  
Felix Jäger  
Richard Loxam  
Hollie Heaslip  
Mickaël Delalande  
David  
Igor Duclaux  
Barry Beekers  
Chad Carvalho  
Zhiganov Alexander  
Daniel  
Ricardo Foureaux  
Elliot Kravitz  
Marc Mistiaen  
BButterfly  
Tommie Boatwright  
Foo XiangYing  
Zweiblum  
Andreas Manske  
Bobby Lee  
Adhika Widyaparaga  
Isaac de Bedoya  
Cristiano Albini  
Tigan  
Nathan Trimmer  
Shunsen  
Whavoc  
Kees Dedeu  
Falco  
Barry Smith  
Tito Sigrist  
Hugo Gamaleri  
Sergio Navarrete  
Branžej Kosiński  
Martin Herweg  
Erik Melo  
Philip  
Evan Roth  
Omar Little  
Brian VanAlstyne  
Azharn  
SSInvisitealthPortarezHeal-  
Blaptanxibot  
Geoffrey Elmblad  
Matthew Kolell  
Dylan Sirek  
Hendrik  
AcidWeb  
Jeremy Putman  
NateH  
Emmanuel Dibble  
Michael Morwood  
Joel Scott Patterson  
Greg Resnik  
Mathieu Corsetti  
Metal Minstrel  
Rignault  
Michael McGuirk  
Dana O'Gorman  
Alexandre Bryszkowski  
Ryvi  
Ferdinand Heider  
Vasilis



Héctor Jimeno  
ChrisW  
Stephen Vitka  
Michala Liavaag  
Mads Hvidsteen  
seppi  
Justin  
Marco Cultrera  
Anthony Volski  
Karel Vleck  
Faron Brand  
Ryan Aust  
Uygar Yilmaz  
Morten Kjoller  
Peter Milsch  
Peter-Michael C-Halvorsen  
Tim Plath  
boumard philippe  
Anders Olsen  
Kenneth Law  
Boris  
Edward Otsason  
Ghent  
Robyn Bremner  
Fred Savage  
Kai  
Perron  
Adam Skarin  
Michael Wood  
Eneko Olabuenaga  
Hendrik Bergkemper  
Stefan Lunneborg  
Daniel Schmitt  
Bengtsson  
Freuville  
muckensturm  
Lowie Geertse  
Kovács Bence  
John Michael Huang  
Odidikillu  
Ben  
Jason Grider  
Coy Travis  
Jeff Davidson  
Ted  
nerkud89  
Theckar  
Timothy Giganti  
Domagoj Lucic  
Caitlin Gilbert  
Mark Platte  
Gerulas  
Gabriel Godoy  
Mervyn Lee  
David Kehoe  
Pablo Largo  
Julien Petiot  
Blasche  
Boyd Critz  
Nick Melrose Pilegaard  
Mrowek  
Manuel Mata Álvarez  
Cuvelier Mathieu  
Tristan Ciceran  
Kate Gryn  
novaraiser  
steven wild  
Torgeir R. Ådland  
James Powell  
Recongoon  
Edmar Campos  
fall  
Mike Åfer  
Jon Dailey  
Johannes Maisch  
Henrik Kamstrup-Nielsen  
Marcos Rodriguez  
Luis  
peludok  
David Arco Serrat  
aczl@hotmail.com  
Arthur Le Palec  
Torsten Sassinek  
William Joering  
Stefan Hauesler  
Joel Paulsson  
Ogrette  
David Chu  
Shanna Broussard  
Robert Kohn  
Chris Whetzel  
Jose Luis Valero Alcantud  
Arielle Conroy  
Andreas Johansson  
Cesar Algaba Martin  
Gonzalo  
Mark Bostock  
urso  
Michael Mazzolla  
baptiste.loy@orange.fr  
Rune Wandall-Holm  
octobrun  
Matthias Seyffert  
Jan Zrzavý  
Jérôme Trudel  
Kenshin  
Gábor Joe Telekesi

Amanda Rae Garrison  
Ron D.  
Peter  
Justin Mann  
McManus  
Anthony van Dijk  
Bernier  
Greg Conant  
Matthieu Boillereau  
Matthias Hofmann  
Pablo  
Thomas Mikael  
Meredith Frost  
Carlos del Valle  
Braguenfaul  
Marco Jäschke  
Craig matchett  
Sébastien M.  
Wally Ugov  
darksurtur  
David K  
Manuel Egre Fernandez  
Steven Bundschuh  
Dan Peschman  
Joceline  
Brian Clark  
Robby Clark  
Jürgen Plank  
Nis Korsgaard  
Harald Neidhardt  
Richard Stack  
Stephen Wooster  
Matthew Pyle  
Jérémy Bensadon  
N.F.  
Maho  
Marienfeld  
Brian Pittman LoGiudice  
Alberto Garrido  
Andrew van der Kollf  
Richie Ablaza  
Frank S D  
Smitallicus  
Eck  
Scott Gregory  
Natalie  
Matthew Kappos  
Jacob Hudson  
javier porobic  
Terry Fung Ching  
Martin Landó  
Adrian Breau  
Saugoult Stéphane  
Antoine Roffet  
Steve Baletsa  
Adam Nathanson  
Fernando Krüger  
timp264  
John L. Gaisano III  
Evan Marston  
biohazard1453  
Dean Russell  
Nick Vandebush  
Dremacon  
RUDY GORDON  
Antonio de Sousa  
Devin  
Adventure-Fred  
Marcel Wieser  
Seblat  
Erhard  
timo arola  
STACCHETTI David  
Kydo  
Julien Fouilland  
Peter Christ  
Jeremy François  
Nocture  
Olivier Bastien  
Chyriu  
Tomáš Brychta  
Anthony Bommarito  
TRD23  
Robin  
Matthew Smithwick  
Timo Lindthammer  
Arne O. Skaar  
Tony Parmenter  
Vincent Dalod  
Dani Teixido  
Ev  
Fabri Pérez Fernandez  
Brian  
Julian Ossent  
Phillipp Speh  
Janos Igacs  
METADNA  
Faerol  
Mike Graniel  
Casey Corbin  
Michael J Melen  
CharlesDM  
Donald Marshall  
Stephen  
Simon L  
Ben!!!  
john berg  
Filip Suste  
John Doyle  
Beiki  
Michael McLaughlin

António Albuquerque  
Sébastien Lévesque  
ZwergWade  
Marion Anème  
Jesús Arias  
Anthony van Dijk  
Martin Hinves  
Pierre VIAU  
Andreas Kohlos  
nathan hawkins  
Werppa  
jeff collar  
Fink Nándor  
Bobby Picker  
Shea Shortridge  
Rick Knight  
Sébastian M.  
Toctoc  
Gregg Anderson  
David K  
Chris Foster  
Justin Allan DeLima  
Alexandre Marotti  
Nathan Ehlers  
symbiontsynth  
Jordan Dyksey  
Richard Blake Hyer  
Jaroslaw Czelakowski  
Matty Chaps  
Chris George  
Daniel Ericksen  
Gustavo Luiz Ferreira  
Nathaniel  
Miguel A. Polanco Mendoza  
Joseph Stephens  
Martin Pacholek  
Sarah Tucker  
Debbie Damico  
charlietango  
Bernardo Romo  
Eck  
Scott Gregory  
Natalie  
Matthew Kappos  
Jacob Hudson  
javier porobic  
Terry Fung Ching  
Martin Landó  
Adrian Breau  
Saugoult Stéphane  
Antoine Roffet  
Steve Baletsa  
Adam Nathanson  
Fernando Krüger  
timp264  
John L. Gaisano III  
Evan Marston  
biohazard1453  
Dean Russell  
Nick Vandebush  
Dremacon  
RUDY GORDON  
Antonio de Sousa  
Devin  
Adventure-Fred  
Marcel Wieser  
Seblat  
Erhard  
timo arola  
STACCHETTI David  
Kydo  
Julien Fouilland  
Peter Christ  
Jeremy François  
Nocture  
Olivier Bastien  
Chyriu  
Tomáš Brychta  
Anthony Bommarito  
TRD23  
Robin  
Matthew Smithwick  
Timo Lindthammer  
Arne O. Skaar  
Tony Parmenter  
Vincent Dalod  
Dani Teixido  
Ev  
Fabri Pérez Fernandez  
Brian  
Julian Ossent  
Phillipp Speh  
Janos Igacs  
METADNA  
Faerol  
Mike Graniel  
Casey Corbin  
Michael J Melen  
CharlesDM  
Donald Marshall  
Stephen  
Simon L  
Ben!!!  
john berg  
Filip Suste  
John Doyle  
Beiki  
Michael McLaughlin

Martin Stenmarck  
Peter Zanow  
sashawood  
Florian Fischer  
Renato Silveira Borges  
Rahn  
Koen Hallaert  
Tor Ebbesson  
Alan Arnold  
Josue  
J. van Assen  
Shawn Hubbard  
Marc  
Roberto Spilotros  
Shea Shortridge  
Brandon Hewes  
Sesie  
Ignacy Trzewiczek  
Alex Blue  
maxo  
Falsey  
Justin Wiśniewski  
Patrick Ortner  
Sam Gibbs  
laura  
Brice HILT  
Karamazoff  
Gabriele Seno  
Parkolepsy  
Birk Bach  
benoit bemer  
Hendrik Neutze  
Patrik Csapi  
Tomasz Chmielik  
Isaac Carr  
Christoffer Wahlgren  
Dennis  
Alain Greiner  
Refralf Garorheim  
Randomjaag  
Tanja Zorn  
Jason Victor Johnson  
Raul Gregori Garcia  
Friedrich Wassermann  
Jacob Hudson  
Jan-Frederik Vanhoudt  
Helmawr Elbereth  
Kyheesh  
David Young  
Imunar  
clavier  
Luca Trevisani  
Dave Black  
Andreas Brömster  
Devin  
Guilherme Vieira Honorato  
Oier Blasco  
Rodrigo Silveira Pinto  
Ron Burke  
Mathias Knosgaard  
Xaphan76  
Wolf3D  
Alphonso Vallejo  
Mario Duran  
João Ricardo Lopes Souza  
Alejandro  
Scott Alden  
Jose Manuel Pelarda Jimenez  
Zakk Appleyard  
Louis-Etienne Desgagnes  
Benjamin Balazi  
David  
That1guy  
Tobias Troeger  
William  
Jussi Eerio  
Ed Gilbert  
Grummir Kosta Forminus  
Thaddeus Ryker  
Scott Horan  
Vincent Amigues  
Kevin Toth  
Pinkopulcino  
Jocelyn Yon  
Stephane Gandar  
Obsidias  
dicetilldawn.com  
Jan Wolf  
Rafael Rocati  
tyrone bachus  
MrF  
Lou Dorogi  
Patrick Greer  
Kenaddams  
David Röhe  
Jorma Hake  
Johannes Paavola  
Vincent  
Khatie  
Seebiscuit  
Mark Ward  
Hélio Penedo  
Sean Byington  
darleth  
Sam McClendon  
ninsius  
Matt Edwards  
Preda Jittanoon

Ruth Manning  
Amelia McCann  
Charis Sizios  
Florian Fischer  
Scott Russell  
Dave Barlow  
EVRARD Donovan  
Andrew kinge  
Chris Clarke  
Maik Kusche  
Eduard Prediger  
Guilherme Martinez  
Carlo Ruggiero  
Fabio Gemesio  
Piotr  
Fernando Xavier  
Benjamin Kraudel  
Jan von Löwenstein  
Zack Johnson  
Roberto Augusto Ávila  
Aragón  
tatiana  
Adam Abramson  
Rob Head  
redgunny  
David Phythian  
Mateusz Radwański  
Michael Paul  
Sharv  
Benoit  
Rob M.  
Onno Ebbers  
j.coussanes@gmail.com  
Patrik Csapi  
Tomasz Chmielik  
Isaac Carr  
Christoffer Wahlgren  
Dennis  
Alain Greiner  
Refralf Garorheim  
Randomjaag  
Tanja Zorn  
Jason Victor Johnson  
Raul Gregori Garcia  
Friedrich Wassermann  
Jacob Hudson  
Jan-Frederik Vanhoudt  
Helmawr Elbereth  
Kyheesh  
David Young  
Imunar  
clavier  
Luca Trevisani  
Dave Black  
Andreas Brömster  
Devin  
Guilherme Vieira Honorato  
Oier Blasco  
Rodrigo Silveira Pinto  
Ron Burke  
Mathias Knosgaard  
Xaphan76  
Wolf3D  
Alphonso Vallejo  
Mario Duran  
João Ricardo Lopes Souza  
Alejandro  
Scott Alden  
Jose Manuel Pelarda Jimenez  
Zakk Appleyard  
Louis-Etienne Desgagnes  
Benjamin Balazi  
David  
That1guy  
Tobias Troeger  
William  
Jussi Eerio  
Ed Gilbert  
Grummir Kosta Forminus  
Thaddeus Ryker  
Scott Horan  
Vincent Amigues  
Kevin Toth  
Pinkopulcino  
Jocelyn Yon  
Stephane Gandar  
Obsidias  
dicetilldawn.com  
Jan Wolf  
Rafael Rocati  
tyrone bachus  
MrF  
Lou Dorogi  
Patrick Greer  
Kenaddams  
David Röhe  
Jorma Hake  
Johannes Paavola  
Vincent  
Khatie  
Seebiscuit  
Mark Ward  
Hélio Penedo  
Sean Byington  
darleth  
Sam McClendon  
ninsius  
Matt Edwards  
Preda Jittanoon

David B  
Aneirin  
James  
Scott Whitehead  
Thiago Righetti  
Kim Larsen  
Daniel Russell  
Andrew Styles  
Ty Sin  
Stromerking  
Gueguen Thierry  
Joeri Ruysinck  
crazydad  
Brian Brake  
Joseph Dechant  
Olivier  
Sven  
Kurt Sahr  
Swedelicious  
Anatolii  
Russell Zimmerman  
Boberetta  
Guest 1893889773  
jose flores  
cuiviem  
Michael Squire  
Ajay Sheshadri  
Jan Hinrichs  
Ben  
Meurer  
J.P.  
Funnyfrisch  
Estevão Costa  
Stefan  
Simon Lahme  
Greg Mitchell  
Gaming Fabz  
HENRIQUE GUSTAVO  
OLIVEIRA  
yves gvydion d  
Nym Antares  
Kryzov Tezog  
Ra-Ma St-amand  
Serge  
CountyBounty  
Jonathan Jordan  
thylgames  
Neal Edwards  
Tartière Jérémie  
Eric Denis  
Ryan K  
Petiot  
Alvin Chen  
Sandino tirso  
Jonas Lindblom  
Typhon78  
Isacco  
Andreas  
Ron Burke  
Octarine  
Xaphan76  
MJ Mendez  
Robert Ecklund  
Sinisa Uroic  
Daniel Frick  
alexpm100  
MicAstoria  
Vilim B  
Khador  
Luca Leoncavallo  
olivier menard  
André Vollmer  
Mathias Blikstad  
Jan Blecha  
Thomas Conforti  
Chris W  
James Vanderhaeghe  
Don DeWolfe  
Gwendolyn2305  
Gert De Smedt  
Brent  
Chris Balsler  
Eric Minton  
Johannes Omberg  
George Giroux  
Markus Plink  
S. Viu  
Christopher Michael O'Neill  
Tom Corbett  
Da Vid  
Marcos Bomfim  
Yohnjossarian  
Simone Bögershausen  
princeaktarus  
timesink  
Fabian Lütke  
Casey Adams  
Mario Núñez  
Rafael Auder  
Milan Mladenovic  
Dennis B.  
Javier Gómez Alarcón  
fabrice  
Lori Harkabus  
Grash Uriza  
Alan Ramos Baptista  
Thuau Aurélien

Nandor V  
JoeyFTW  
Jocelyn Beurier  
Kris Zierhut  
F  
Nathan Ad-Infinitum Gervais  
Ryan Waters  
Farsof  
TheRzo  
Aaron Hendricks  
Raven  
jorge  
Ariman  
Arik Aslanyan  
Carlton Breezy  
Daburam  
Tomas Wynne  
Xavier  
Claudia Knulst  
Dumat  
Larissa  
Filip Kučera  
Jason Wall  
easywintraining games  
Jessy Montufbrad  
Josh Chafin  
William Langelius-Thompson  
Dabominable  
Daniel Krumberg  
Brian Perlis  
J.P.  
Washington Oliveira  
Markus Sprock  
Bocky  
Andy Bobo  
Mikuláš Hrdlička  
Matthew Tsang  
Thiago Lyra Galvao  
Florence Easter  
Weeble  
Michael Bane  
Nikolay Nikiforov  
Chad Lungren  
Alissa McAloon  
Kenni Li  
Alex  
João carlos  
Alexander M. P. Caliva  
HPLazarus  
Arkaitz Loiarte Azkue  
Kier Home  
Robert Nelson  
Elaine de Guzman  
Sam Pevey  
Dennis Lütgens  
Daniel Ellis  
Renato Oliveira  
Summon Fábio Dlyn Akhena-  
ton Bertho Jr.  
Tadeu Mangelli  
Valerie Palmowski  
DocWily  
Erik Mock  
David Carron  
Nils Vandenberg  
Souris  
Mike Torrey  
Cesar Alexander Haponuk  
Mike Leone  
Chris  
Nethescurial  
Hugues Lefrancois  
David John Connolly  
Markus S.  
Matthew Whitton  
Alain Deschênes  
Michael Scheu  
Eduardo Pompermayr  
Mike Bidwell  
HaiKulture  
Jonathan Lee  
Raylene Funk  
TheMartyr781  
Moise Miranda  
Guillermo Salas  
Paul Karp  
Fábul Henrique  
Nickolis Strafford  
Skungy Scottrino  
Rafal Szlazzak  
Dan Aneiros  
Josh Filion  
Mark Hulsman  
Rob Justice  
Austin Kile  
JC Weitermann  
Patrick Spears  
Leandro Cintra  
cristian  
Wiliam Trancoso Dal Cim Jr.  
Kenneth Simmons  
Michael McLendon  
Rodrigo  
Dr. A.  
Tim Lawrence  
Lorne Benore  
Chris Basler  
L'Carpetron Dookmarriot

Vojtěch Slaboch  
Wade Woelfle  
Kevin McLean  
Jimmy Strait  
Dan tehChad  
John Thornton  
Nathaniel O'Neill  
Kimm Hassinen  
Skamato  
J Ruske  
Robert Leonard  
Paul Marr  
chrismc77  
Peter Alexander Corner-  
Walker  
Scott Wedeking  
edambros  
Thomas Faßnacht  
Martin A Lessem  
Living Phoenix  
Tom Kröger  
Christopher Hoffman  
Pasi Kolehmainen  
Laikyra  
The Cardboard Family  
Zippy Brandt  
Simon  
Marc Gordo  
Doug Wheeler  
Diego Bersanetti  
Jeff Clarke  
Tandy Moore  
Mana  
Dose682  
Gabe Martinez  
Steven Birklid  
Andrzej Krakowian  
Christopher Meisinger  
Sebastian Lillge  
Thorben Schreiber  
Dominic cossel  
Dennis  
Miloš Đorđević  
paglopp  
Jason Conlon  
Jason Nell  
Troy Leaman  
Karl Wastensson  
HPLazarus  
Jake Riffe  
Ender  
Timo Torri  
David  
Wayne Sebrey  
Austin Goodnight  
Shadowlord  
Markus Dorn  
David Bludique  
Xavier Fajardo  
Valerie Palmowski  
DocWily  
Simon Lewis  
Fenryr Garrido  
Martin  
Andrew Thompson  
Daniel Hnizdo  
amberlin  
Jakub Weber  
Horvath Tamás  
Nicholas Allen  
Todd Hill  
Adam  
Rüdiger Thume  
Karol  
Eóvarð Arnór Sigurðsson  
Soren Skagen  
Christopher Southorn  
Dmitry Moskalenko  
Urkish Diaz  
Roy Mencerz  
Ross Williams  
Vitonofrio del Rosso  
Ted Marshall  
Michael Schmitt  
Rob Justice  
Marcus Funke  
Ash Campbell  
Daniel Taylor  
Óscar García Loriente  
broroi  
Catherine Haines  
Andreas Lykke Jensen  
TorgHul  
Llewellen  
LNeal  
Nattsudd  
Fred ZeBoss  
Bobvatar  
Aaron Lamont

Tycho  
Florian  
Aaron Drummond  
Christopher Wells  
Benjamin Lieberman  
Jon Franks  
Germe samuel  
Floggedeluxe  
Peter Ray Allison  
Eike Pubantz  
7thPaw  
Anthony MOUTON  
Andre  
Alberto  
Kabrina  
Van Fujishige  
Cristian Mato  
Kurt\_Do  
Michal Misztal  
zemilien  
David Roldán Rivas  
Del M  
Udu Ewvaraye  
Guilleam  
Diego Fernandez Valbuena  
Robert D  
Oriol Jaumà Lara  
Cédric Ligeonnet  
Guest 760189007  
Jozef Dvorak  
Baramuk  
simon999  
Elisa  
Danilo  
Julien KLAIS  
Viktor Csete  
Jan Maguna  
Thor Asa  
Vigneron James  
Thomas De Wolf  
Anekbah  
David  
ROBERT Samuel  
Ágúst Sigurjónsson  
Daniel Cruickshank  
Geoff Oki  
Tom Williams  
Javier Artegoitia Garcia  
Andreas Teghhus  
Rodney Buckingham  
Katie Gaudlen  
Renan Antonini  
eric freedlund  
Cyril Regner  
Sebastian Lupiezowiec  
Martin Doksansky  
Tristan Collard  
Sergio Gomez Sanchez  
Mendoza  
Fizelot  
Alfonso Hernández Haro  
John marriott  
Daniele  
Ben Peters  
Dupretz Pascal  
Gary Lloyd  
Anthony Kingsley Frizzera  
Denysson Mota  
Joshua Sciesere  
Gayngbang  
Aezander  
Sandeil Soledado  
Ale draci  
This Is Fine  
Heinrich  
Joseph Towe  
Ronnakorn Chukaew  
Lauri  
Bru  
Yoshikuni Takebe Heras  
Miquel  
Eikonos  
Erica Sandberg  
Bone White  
Christopher Gargani  
Roberto  
Jacob Holmes-Brown  
Pietro Merli  
Gatis Braks  
Eric T. Huffman  
Snowfox  
Chris Montague  
Ashley  
Zed  
Dani Carril  
Dries  
Tonni A.V. Svendsen  
John Merkle  
thomas tramantano  
Bandit

Dylan Frost  
Marco Moll  
Nicolo Pasqualin  
Justin Walduck  
Danny Jensen  
Rhys Collas  
Andrew  
Benjamin Schäfer  
Sigurður Emil Kjartansson  
Christophe CAILLET  
Yusha  
Dominik Rainer  
Alexander Lucard  
Natalen Apfel  
Michael Kubis  
Kurt Van Hoeyveld  
Maxime rubens  
Alexander Beisel  
Gary young  
Shugi  
Filippos Koskoris  
Miquel Montserrat Tarin  
Mikko Västi  
Black Shadow  
Rasmus Jarl  
Edoardo  
Josh  
Happy  
Julio Méndez  
Hendrik  
MSK  
achelmo  
Gwahurl  
Robert Cammock  
Yolanda Rivero  
Jared  
„Andrea „Cioffaz““  
Michael P  
Zeehuipaard  
Spony  
Jonathan Solomon  
Jaime Espriu  
Rafael Machado de Souza  
Sales  
Renan Kichan Kim  
IC-oddish  
Karl Marval  
Tracy Jrd  
Andreas Teghhus  
Rodney Buckingham  
Katie Gaudlen  
Renan Antonini  
eric freedlund  
Cyril Regner  
Sebastian Lupiezowiec  
Martin Doksansky  
Tristan Collard  
Sergio Gomez Sanchez  
Mendoza  
Fizelot  
Alfonso Hernández Haro  
John marriott  
Daniele  
Ben Peters  
Dupretz Pascal  
Gary Lloyd  
Anthony Kingsley Frizzera  
Denysson Mota  
Joshua Sciesere  
Gayngbang  
Aezander  
Sandeil Soledado  
Ale draci  
This Is Fine  
Heinrich  
Joseph Towe  
Ronnakorn Chukaew  
Lauri  
Bru  
Yoshikuni Takebe Heras  
Miquel  
Eikonos  
Erica Sandberg  
Bone White  
Christopher Gargani  
Roberto  
Jacob Holmes-Brown  
Pietro Merli  
Gatis Braks  
Eric T. Huffman  
Snowfox  
Chris Montague  
Ashley  
Zed  
Dani Carril  
Dries  
Tonni A.V. Svendsen  
John Merkle  
thomas tramantano  
Bandit



## NOTAS

## CRÉDITOS

### DESIGN DO JOGO E CONCEITO ORIGINAL:

Babis Giannios

### DESIGN DO JOGO E DESENVOLVIMENTO:

Ash Hauenschild,  
Simon Schwanhäuser

### ILUSTRAÇÃO DOS PERSONAGENS:

Lukas Siegmon

### DIREÇÃO DE ARTE E DESIGN GRÁFICO:

Christian Schaarschmidt

### DESIGN GRÁFICO ADICIONAL:

Isabel Bollmann

### ESCRITORES:

Ash Hauenschild,  
Matthew Dawkins

### MARKETING, CONTROLE DE QUALIDADE, COMUNIDADE, LANCHES:

Francisco Lastra  
Loly Perez  
Andreas Fischer  
Daniel Becker

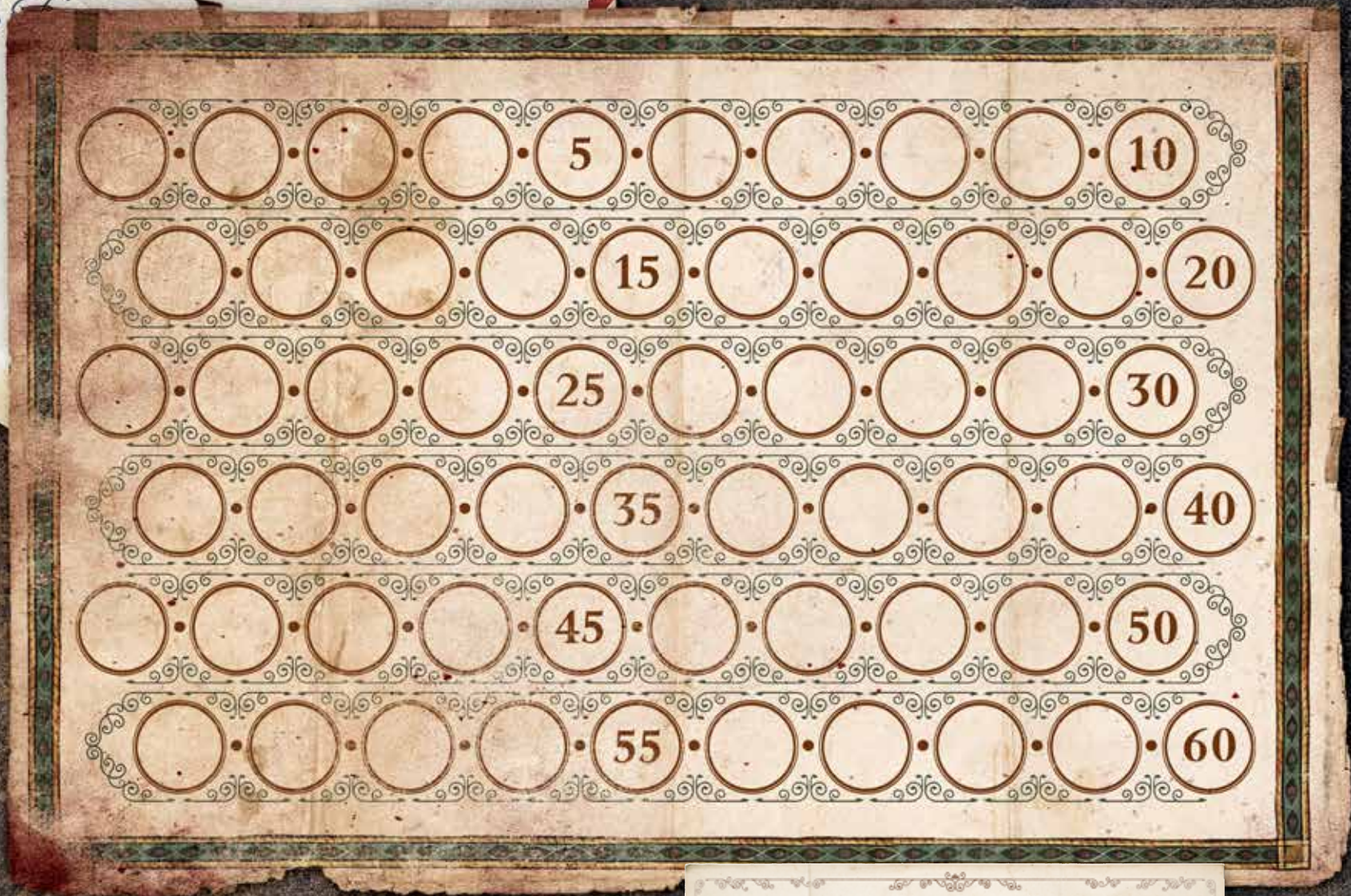
### FASE DE TESTES, DESENVOLVIMENTO ADICIONAL, AGRADECIMENTOS ESPECIAIS E MUITO ESPECIAIS:

Pau Carles, Jan-Philip Mertens, Fabian  
Schraysshuen, Tomas Arfert, Martin  
Ericsson, Karim Muammar, Dhaunae  
De Vir, Mats Karlöf, Stephan Rothschuh,  
Yuri Anufriev, Veronica Anrathi, Daniel  
Bogdanovic, Marijus Jarockis, Jonas Klevas,  
Saulius Lukosius, David Noall, Nerijus  
Mikalajunas, Leon Scheuber, Martin  
Stappen, Phil Taylor, Aivaras Ziukas

... e muitos mais!

Alle Neuigkeiten und Updates über  
*Vampire: Die Maskerade – Heritage*  
findet ihr unter [www.vtm-heritage.com](http://www.vtm-heritage.com)








© Versão em inglês publicada por  
Nice Game Publishing GmbH.  
Friesdorfer Str. 194 A  
53175 Bona, Alemanha



Paradox Interactive, Vampiro A Máscara®  
Copyright © 2020 Paradox Interactive AB (publ)  
Todos os direitos reservados

Vá para  
[www.vtm-heritage.com](http://www.vtm-heritage.com)  
para obter as últimas FAQ  
e regras de convivência.

-  nicegamepublishing
-  nicegamepub
-  nice.game.publishing

Compartilhe os personagens (não)famosos  
e momentos de sua crônica!