

# Catapult Feud™

## SIEGE!

Expansion

GAME DESIGN: Kristian Fosh DESENVOLVIMENTO: Constantine Kevorque, Anastasios Grigoriadis  
ARTE & ILUSTRAÇÕES: Damien Mammoliti DESIGN GRÁFICO: Kristian Fosh, Luis Brüh

## Visão Geral da Expansão

A expansão Siege requer o jogo base Reino das Catapultas.

Combine os conteúdos de Reino das Catapultas - jogo Base e a expansão Siege. Durante a preparação, os jogadores escolhem sua família e pegam seus respectivos blocos, portões, parapeitos, tropas (qualquer combinação de 5 tropas da mesma família), um tabuleiro do jogador, uma catapulta, uma balestra e uma carta de cada tipo de Carta de Ação. Segue com as regras e a preparação do jogo base de Reino das Catapultas. Qualquer regra que afete blocos também se aplica a portões e parapeitos.

## COMPONENTES



## Modo de Jogo Siege

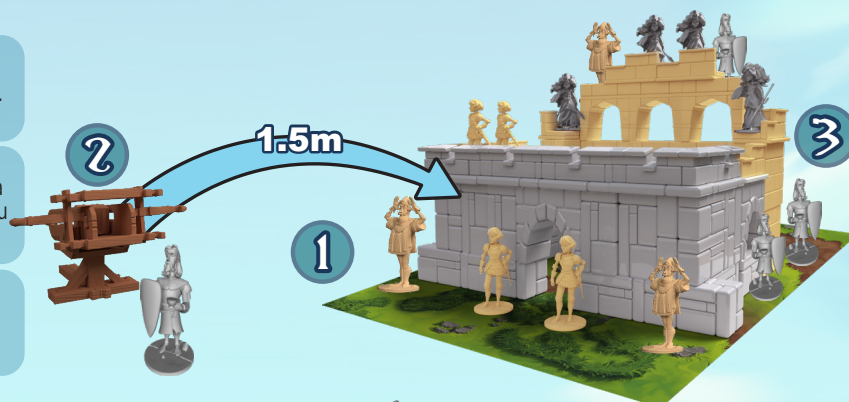
Este é um novo modo de jogo que pode ser jogado com 2 a 4 jogadores, seguindo as regras abaixo.

### PREPARAÇÃO DA PARTIDA

**1** Coloque 2 tabuleiros do jogador adjacentes um ao outro. Então, começando com o jogador mais novo, um jogador por vez coloca um bloco, construindo uma fortaleza massiva, seguindo as regras de alocação de blocos. **TODOS os blocos devem ser colocados dentro das bordas de ambos os tabuleiros de jogador combinados.**

**2** Começando com o jogador mais novo, escolha uma arma (Catapulta ou Balestra), pegue 3 pedregulhos e escolha o seu time rival pessoal (5 miniaturas). Estas são as miniaturas que você deseja nocautear! Sua seleção de miniaturas será determinada pelo número de jogadores (mistura e combinação de famílias ou 5 de cada tipo de miniatura por jogador). Cada jogador se assenta a 1,5 metro distante da fortaleza.

**3** Começando com o jogador mais novo, **um jogador por vez coloca uma tropa na fortaleza**, seguindo as regras de alocação de tropas. Cada jogador coloca 4 tropas, mantendo uma ao lado de sua arma (esta área é chamada de reserva) para lembrar quais as miniaturas são seu alvo.



### JOGANDO A PARTIDA

No modo Siege, não há Fase Tática e os jogadores não usam cartas. O restante das regras do jogo base de Reino das Catapultas se aplicam, com a adição das seguintes regras na Fase de Limpeza: todos os blocos e tropas removidos que forem de seu time rival pessoal, vão para a sua Reserva. Se você derrubar uma tropa rival de seu oponente, a tropa vai para a reserva dele. Se você derrubar um bloco que não seja da cor do seu time, aquele bloco vai para a caixa do jogo E, como punição pela sua mira desleixada, você coloca um dos blocos em sua Reserva (se houver) de volta na fortaleza, seguindo as regras de alocação de blocos! A partida termina assim que um jogador derrubar todas as tropas de seu time rival pessoal. Então, calcula-se a pontuação para encontrar um vencedor. Na sua Reserva, cada tropa vale 2 pontos e cada bloco 1 ponto.



Exemplo de pontuação:

Você marca 10 pontos, dois para cada uma das tropas e 1 para cada um dos blocos na sua Reserva.

## REFERÊNCIA DAS CARTAS DE AÇÃO



**Sabotagem:** a arma de seu oponente está danificada. Coloque esta carta na frente de uma das armas de seu oponente. Esta arma não pode disparar durante o próximo turno do oponente. Descarte a carta no final do turno do oponente.



**Reparar:** se houver uma carta de Sabotagem na frente de sua arma, descarte-a. A partir de agora, a arma pode disparar normalmente.



**Diplomacia:** descarte esta carta para pegar uma carta de sua pilha de descarte e colocar na sua mão. Você pode jogar uma carta de ação imediatamente da sua mão.



**Reforços:** pegue uma de suas tropas da caixa e a coloque na fortaleza seguindo as regras de alocação.

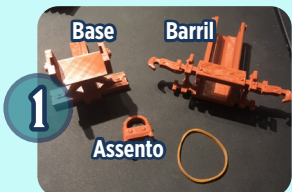


**Tiro Longo:** Depois de finalizar sua Fase de Tiro neste turno, mova sua arma para uma distância de 1 atrás de seu tabuleiro de jogador e atire novamente!

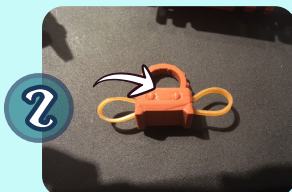


**Só um Arranhão:** coloque esta carta na sua frente com a face para cima. Na próxima vez que uma de suas tropas for para a caixa, coloque-a de volta na fortaleza em uma nova posição, seguindo as Regras de Alocação de Tropas, e descarte esta carta.

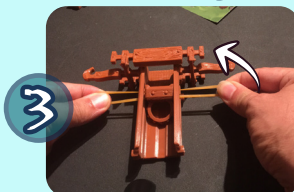
## MONTANDO A BALESTRA



Coloque as partes da balestra em uma superfície plana e pegue um elástico da caixa.



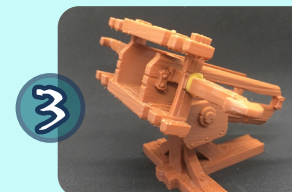
Passo o elástico através das aberturas no assento.



Coloque o assento dentro do barril e puxe o elástico através dele. Estique o elástico em torno dos suportes do arco.



Veja a imagem acima para verificar como o resultado final de ve parecer. Agora, coloque o barril no topo da base e você estará pronto!



Se precisar outras instruções, veja o vídeo em nosso site:

[www.conclaveweb.com.br](http://www.conclaveweb.com.br)