

//AÇÕES RESTRITAS

Ações Restritas são aquelas que não podem ser realizadas por um jogador enquanto estiver no mesmo hexágono que um jogador adversário.

CONSTRUIR

No seu hexágono atual, escolha 1:

- colocar 1 armadilha
- colocar ou mover seu esconderijo
- colocar ou mover até 2 de suas muralhas
- derrubar 1 esconderijo ou 1 muralha

CURAR

Cure a si mesmo ou a um companheiro de equipe:

- Se um jogador tem como alvo si mesmo, ele cura 1.
- Se um jogador tem como alvo seu companheiro de equipe, seu companheiro cura 2.

Um jogador que rola um valor de caveira ao realizar uma ação de Curar aumenta a quantidade curada em 1.

//AÇÕES IRRESTRITAS



CORRER

- Mova para um hexágono adjacente OU diretamente de um portal para outro.
- Não é possível se mover através muralhas neutras ou de oponentes.



ATIVAR

- Use a habilidade singular de Ativar em seu hexágono atual.



SAQUEAR

- No seu hexágono atual, escolha 1: abrir 1 ficha Caixa de Suprimentos OU pegar 1 ficha de Fama.



COMBATE A DISTÂNCIA

- Atribua um dado de ação a uma arma de longa distância, mire em um jogador ao alcance da arma usada, e resolva o combate a distância.



COMBATE DE PERTO

- O Combate de Perto sempre será a última ação do turno do jogador.
- Mire um jogador no mesmo hexágono e resolva o Combate de Perto.

KORAT

Filha do produtor do Reload, Xavier Poe. Korat de alguma forma sempre termina com os melhores brinquedos.



:



PRESENTE DO PAPAÍ

Quando resolver uma ficha de Caixa de Suprimentos, saque uma carta adicional.





Pegue o tabuleiro de personagem da Korat, a carta de referência de ações e os seguintes componentes:



5 Dados de Ação



Ficha de ID



Esconderijo



Armadilha
(conjunto
de 6)



3 Muralhas



Miniatura da
Korat

BLITZ

Após um acidente que paralisou Blitz completamente, ele encontrou uma segunda chance com a H.E.A.R.T Cybernetics.



O MAIS RÁPIDO QUE HÁ

Atribua um dado de ação para realizar uma ação de CORRER.





Pegue o tabuleiro de personagem do Blitz, a carta de referência de ações e os seguintes componentes:



5 Dados de Ação



Ficha de ID



Esconderijo



Armadilha
(conjunto
de 6)



3 Muralhas



Miniatura do
Blitz



DAX

Dax levou ao extremo sua busca por perfeição com a total substituição cibernética de seus membros. Suas pernas de macaco dão a ele uma destreza inumana.



AGILIDADE INCRÍVEL

Fase Final: Coloque o dado de Combate da linha inferior de Dax em sua área de defesa.





Pegue o tabuleiro de personagem do Dax, a carta de referência de ações e os seguintes componentes:



5 Dados de Ação



Ficha de ID



Esconderijo



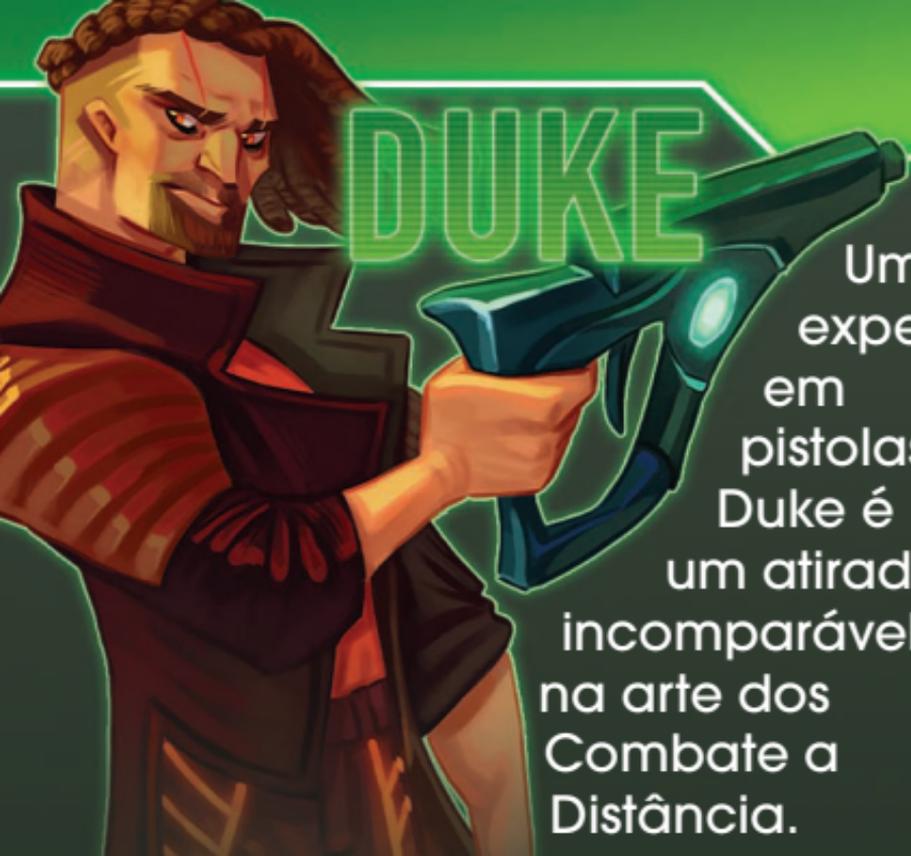
Armadilha
(conjunto
de 6)



3 Muralhas



Miniatura do
Dax



DUKE

Um expert em pistolas, Duke é um atirador incomparável na arte dos Combate a Distância.



:

?



+1

ATIRADOR AFIADO

Quando escolher um Combate a Distância, aumente o valor de qualquer dado de tiro em 1.





Pegue o tabuleiro de personagem do Duque, a carta de referência de ações e os seguintes componentes:



5 Dados de Ação



Ficha de ID



Esconderijo



Armadilha
(conjunto
de 6)



3 Muralhas



Miniatura do
Duque