

THE WITCHER OLD WORLD

A Expansão Monster Pack traz 3 novos Monstros ao Mundo de The Witcher: Old World. Cada um destes Monstros pode ser usado com a Expansão correspondente:

Sereia pode ser usada com a **Expansão Skellige**;

Kayran pode ser usado com a **Expansão Legendary Hunt**;

Koshchey pode ser usado com a **Expansão Mages**.

COMPONENTES



2 Cartas de Monstro



3 Miniaturas de Monstro



1 Ficha de Monstro



2 Cartas Grandes de Monstro

KAYRAN

Mudanças na Preparação:

Durante a etapa 2 da preparação da Expansão Legendary, os Jogadores pode escolher Kayran.



KOSHCHHEY

Mudanças na Preparação:

Durante a etapa 8 da preparação de uma partida normal, adicione a carta de Koshchey e a ficha de Monstro às pilhas de cartas correspondentes.

Koshchey e a Expansão Monster Trail

Se você decidir jogar com o modo Fraqueza do Monstro e Ataques Especiais, adicione a carta grande de Koshchey aos componentes do jogo durante a preparação.

SEREIA

Mudanças na Preparação:

Em primeiro lugar, prepare o jogo base e a Expansão Skellige normalmente. Em seguida, proceda com a preparação da Sereia da seguinte maneira:

- A** Coloque a miniatura da Sereia no Local de Dagon.
- B** Coloque a carta da Sereia próxima à carta do Dagon.



Mudanças no Modo de Jogar:

Sereia é um novo Monstro e cada Jogador pode escolher lutar contra ela durante seu Turno. Para lutar contra Sereia, o Jogador deve se mover para o Local Dagon, respeitando as regras de Viajar da Expansão Skellige a fim de lutar contra Dagon.

Quando houver uma Sereia ocupando o Local de Dagon, é possível se mover para este local antes de Dagon emergir.

Lutar contra Sereia é o mesmo que lutar contra qualquer outro Monstro, com algumas exceções:

- O Jogador não pode pegar a Ficha de Trilha para Sereia em nenhum caminho. Ele não a recebe de uma Missão de Rastro nem mesmo depois da última Luta contra Sereia.
- Quando Sereia for derrotada, o Jogador recebe 2 de Ouro e a carta de Troféu, mas ele não move para cima na Trilha de Troféus e não sofre Fadiga.
- Quando Sereia é derrotada ou afugentada, sua miniatura é removida do Tabuleiro de Jogo e colocada de volta na caixa do jogo. Ela não é colocada em jogo novamente.

Quando Dagon emerge e Sereia ainda não foi afugentada ou derrotada, os Jogadores removem a miniatura de Sereia do Tabuleiro de Jogo e colocam-na próxima dele. A miniatura de Sereia é colocada de volta no Local de Dagon depois que Dagon é retirado de seu Local.

Sereia e a Expansão Monster Trail

Sereia não possui Ficha de Monstro e carta grande de Monstro. Se você decidir jogar com o modo Fraqueza do Monstro e Ataque Especial, use a carta grande de Dagon para representar a de Sereia. Ela possui os mesmos Ataques Passivo e Especial.

CRÉDITOS

Design do Jogo
Łukasz Woźniak

Desenvolvimento do Jogo
Rafał Jaki

Design Gráfico
Dawid Bartłomiejczyk,
Michał Długaj

História
Barnaba Drukała

Créditos completos no livro de regras principal.

